

キャラクター名  
藤宮五樹(ふじのみや いつき)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験	実質的敗北	邂逅	塚原刀弥	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成		0				非公開
通常攻撃						非公開
一式【下天】						非公開
二式【神墜】						非公開

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
学園帰り	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
塚原刀弥	P	N	親近感	脅威
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:	1							
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※データ類はエネミーなのでほぼ非公開※  
 ※言葉使いは企画段階のだから変わるかも※  
 ※他もいざ始まったら変わってる可能性もあり※

戦闘狂、強者との戦いを求める。  
 「強い奴と戦いたい」意識が強く同格以上の戦いを好む。  
 戦い自体が目的で止めを刺す刺さないとかに拘りは無い。  
 何人かの例外を除けば基本的に負けても落ち込まないけど、  
 本人曰く「これでもちゃんと負ければ悔しい」との事。

塚原とはディオゲネスクラブ時代に仮面を割られた因縁があり、  
 それを境にオーヴァードアカデミアを離れることになった。  
 「刀弥が実力で俺の仮面を叩き割ろうなんざ10年早い。」  
 「とは言えあの時の実力差ではできない事をアイツはやった。  
 つまり、それができるだけの器・・・光るものはある。  
 それがアイツの狂気じみた弛まぬ努力の賜物なのか、  
 才能なのかなんてのは俺の知った事じゃねーけど。」  
 とまあ根に持ちつつも塚原が手にしたものと、  
 塚原がいずれ自分に迫る可能性を認めてもいる。  
 (当然ながら塚原本人はそんなこと知らんけどな!!!)

戦闘スタイルは我流の二刀流。