

キャラクター名  
清水 紅葉 (シミズ クレハ)

プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	バハムートティマー			カオスレート	+1
国籍	性別	男 (の娘)		年齢	16
クラブ	部	クラス	1	年	33 組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限: 12
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限: 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サモンカード		射程2 威力1 アウル変換:バハムートティマー サポート
2	サモンカード		射程2 威力1 アウル変換:バハムートティマー サポート
3	ロングコート		装甲1 物理制限 堅牢3
4	ホイッスル	消耗品	イベントゾーンで使用可能。出していないPC1人をアウル消費せず登場させる。
5	使い捨てカメラ	消耗品	同じゾーンに居るキャラクター人目標。自分の目標に対する感情が1点上昇する。
6	釣り竿	消耗品	1 d 6 して何かが起こる。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		
	○○○○⑩				○○○○⑩				○○○○⑩				○○○○⑩		
○				○				○				○			

  

授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		
	○○○○⑩				○○○○⑩				○○○○⑩				○○○○⑩		
○				○				○				○			

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		
	○○○○⑩				○○○○⑩				○○○○⑩				○○○○⑩		
○				○				○				○			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5