キャラクター名
カーマ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	レムレス			**境遇**	正体
出自（効果）	闇の一族			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	22	9	21	6
ボーナス	4	3	3	7	3	7	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	3	3	10	6	8	3

HP	70
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	8	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	5	8	9	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
MPポーション×10	
ハイMPポーション×2	

現在重量：	2		
最大重量：	13	所持金： 20670	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-		-	自身	自動成功		
効果：								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
フェイ：ピクシー	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復を[CL×2]で行う。飛行能力を取得する							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	火属性[2D+10]							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	場面と射程：視界のすべてのエネミー識別を行える							
クイックサーチ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	エンサイクロペディアとクイックサーチを発動							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	単体を対象：範囲[SL×2]に変更							
ウィークポイント	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20m	SL体	知力		
効果：	対象のリアクションに-1D							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃を[単体]に変更。DMに[CL×10]							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	火属性魔法DMに[SL×4]							
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果：	「タイミング：メイキング」が含まれない種族スキルから一つ選ぶ							
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別のダイスに+2Dする							
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の成功時にそのエネミーの「物理防御」と「魔法防御力」の値を知ることができる							

"pc2"
あなたはある□、禁書と呼ばれる本を偶然にも□に□れてしまった。
「ドーマの書」
彼が書き記した本には"虚無の魔術"についての詳細が書かれており、君は興味本位ながらページを読み進めた。
その結果、幸か不幸か、そこに記された秘術の□端を会得するに□る。
禁忌を犯したことへの後悔がないわけではない。
この□が危険なモノだという事も君は理解しているだろう。
この禁書は然るべき場所、学園都市オーカーにあると□われている"封印図書館"に納めるべきだ。
恐ろしい□に怯えつつも、君は□学式に向かうのであった。
<ボイドパワー>
タイミング:判定の直前
判定:□動成功
対象:□□
射程:-
コスト:8
SL上限:3
使□条件:シナリオSL回
効果:
魔術による攻撃の命中判定を□う直前に使□する。
その攻撃では、対象の【魔法防御□】を0としてHPダメージを算出する。

キャラクター名

カーマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エクステンドレンジ	2	2	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果 :[射程;至近]以外の、[タイミング:メジャーアクション]の[分類:魔術]の[射程]を+[SL×10m]するこの効果はメインプロセス終了まで持続する								
バイタルパート	★	5	ウィークポイント	-	自身	自動成功		
効果： ウィークポイントの[対象のリアクションに-1D]を[対象のリアクションに-1Dし、対象への攻撃ダメージに+1Dする]に変更する								
マスターマジック	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： <マジシャンズマイト>1で取得可能。魔法攻撃のダメージに+【SL×5】する								
イフリート・シマー	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果 :ファイアロード5で取得可能。火属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもダメージを与えた場合、その対象の命中判定に-1Dする。ラウンド終了まで持続								
マジックフォージ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加。ダメージに+SL×2Dする								
インフェルノ	★	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： ファイアボルト1で取得可能。攻撃のダメージは2D+30火属性ダメージとなる。クリティカル：ダイズロール追加								
チートマジック	1	8	ムーブ		自身	自動成功		
効果 :魔法攻撃を行う〔タイミング：メジャーアクション〕の「分類：魔術」の射程内から「SL+1」個以下のエンゲージを選択する。その「分類：魔術」の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。メインプロセス終了まで持続する								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
トレーニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
マジックスピナー	★	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功		
効果： フェイトを1消費。既に使用したマジックフォージの使用回数を1増やす								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								