

キャラクター名  
エウレカ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	レネゲイドビーイングG
			年齢	不詳	性別	女
オプション						
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	孤独な魂	経験	捕獲対象	邂逅	純愛	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報:ゼノス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
カウンタータ	RC	11r+20		15		サイレン/ウインド/援護/コスト9
オーバーデュ	RC	11r+30		15		サイレン/ウインド/援護/オリジン/コスト11
セレナーデ	RC	11r+30		24		サイレン/ウインド/援護/オリジン/触媒/コスト14
アリア	RC	11r+30		32		サイレン/ウインド/援護/オリジン/触媒/波/コスト16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
エンブレム: プランナーの予言																																																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>純愛</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>都築京香</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>PC1</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>セルリーダー</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	純愛	P	N			都築京香	P	N			PC1	P	N			セルリーダー	P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
純愛	P	N																																																
都築京香	P	N																																																
PC1	P	N																																																
セルリーダー	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		8	残り財産P:																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+Lv個								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 【精神】使用の判定に達成値+(Lv*2)								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン選択	RC	-	
効果: 攻撃力+(Lv*3)射撃攻撃、装甲値無視。コンセ不可								
増加の触媒	3	3	メジャー	-	-	RC	-	
効果: 攻撃力+(Lv*3)								
さらなる波	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前に使用。ダイス+Lv個、ラウンド1回								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風前提。達成値+(Lv*3)								
捧げる生命	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: 対象のHP(Lv*10)回復、自HP0に、1シーン1回								
高濃度酸素バブル	★	-	メジャー	至近	範囲選択	-	-	
効果: 高濃度の酸素で満たされた空間をつくる。仲にいると劇的に疲労回復力が高まり、集中力があがる。水中でも水圧の影響を受けず呼吸ができる。戦闘中は使えない。								
海の魔術師	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 水中を自由に泳ぎ回り、大陸間も渡ることができる。同シーンに登場しているキャラクタにも有効。								
声無き声	★	-	メジャー	視界	シーン選択	-	-	
効果: 思念を遠く離れた相手に伝える。相手が心を開いていれば、相手の声も聞くことができる。GMはRC判定させることができる。								
麗しの容貌	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 常に最適な美容状況を維持し、老いを感じさせない。								
七色の声	★	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 声を別人のものに変える。外見は変わらない。見破る場合は知覚対決。								

人魚伝説から生まれたレネゲイドビーイング。人間に捕らわれて研究材料として消費されそうになっていたところを都築京香に拾われた。彼女にとってのボスはプランナーであり、何よりもボスを敬愛し、ボスのために行動するという信条は偽りではない。FHIに潜入するにあたって、エウレカの名をコードネームとして使用し、アリアと名乗る。アリアの名は独唱曲アリアから。

自らの起源を理解はしているが、その運命に捕らわれているような感覚があり、一途でありながら誰かを想うことに不安を抱えている。起源である人魚伝説に人魚姫の物語も含むため、レネビでありながら生まれながらにして恋という感情を理解している。

サイレンの魔女シーン射撃型。