キャラクター名: モードレット

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	血縁者と死に別れたことがある		
経験点	0		大きな失敗をしたことがある		
			魔物に襲われたことがある→友達に進められ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	7		23 + 1	4
		敏捷度	9			19	3
体	9	筋力	12	3		24 + 1	4
		生命力	12			21	3
心	6	知力	12			18	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 6	10	9	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
ＨＰx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

一般技能
木こり2
大工5
石工3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟