

キャラクター名
サポートボディ

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	1
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	1
精神	2	0	0			2	戦闘移動	6
社会	2	0	0			2	全力移動	12

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	3r-1	8	16		行動値-5/他の武器を装備出来ない/侵食率+2で攻撃力+【肉体】する。
ミドルコンボ	白兵	7r-1		25		
クライマックスコンボ(80)	白兵	7r-1		37		
クライマックスコンボ(100)	白兵	8r-1		44		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
装着者	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー			対決		
効果:	C値-Lv							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+[Lv×3]/ダイス-2							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	ダイス+[Lv+1]							
黒の咆哮	3	4	メジャー			対決	80	
効果:	攻撃力+[Lv×4]/ダイス-2							
崩れずの群れ	1	2	オート			自動		
効果:	カバリングエフェクト							
呪われし者の印	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダイス減少効果をすべて無効化/シナリオLv回							
伸縮腕	1	3	メジャー	視界		対決		
効果:	射程を視界に変更/ダイス-[3-Lv]							
サポートボディ	5	3	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果:	ラウンド中対象のあらゆる行動のダイス+[Lv]/自身は対象に出来ない/自身のダイス-5							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								