

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	13	9	9	9	9
ボーナス	6	7	4	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	9	5	4	4	3	3

HP	77
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークレイモア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			9	0	5	0	3	9	12
スキル	ウエポンルーラー		2						
その他	アームズマスタリー両手剣		1D						
総計(右)			10	15					
総計(左)					2	24	3	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 18  
 所持金: 1000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ミアズマフィールド	3		ダメージ後					
効果:	ダメージから-[EP消費*2]D							
カバーリング	★	2	ダメージ前	至近	単体	ダメージの防御中1回		
効果:	対象にカバーを行う							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	カバーリング	シーンSL回	
効果:	カバーリングの射程を20mに							
ミアズマバスター	2		ムーブ					
効果:	ダメージ[EP消費]*10。メインプロセス終了まで持続。							
エンブレイブド	3		パッシブ					
効果:	EPを[3*Slv+1]獲得							
アームズマスタリー:両手剣	★		パッシブ					
効果:	命中+1D							
ウエポンルーラー	1		パッシブ					
効果:	命中Slv+1							
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時					
効果:	CL*10							
イグニッション	1		フリー					
効果:	通常移動を行う。この際エンゲージしていた場合は離脱の宣言を必要としない。その後、この通常移動でエンゲージしたエネミーに[CL*5]のダメージを与える							
ラースブレイザー	1							
効果:	下記参照							
	★							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							

<クラス・ブレイザー> タイミング:ダメージロールの直前 判定:自動成功 対象:自身 射程:- コスト:15 SL上限1 1シナリオ1回  
 効果:ダメージ増加を行う。

