キャラクター名: リハク

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | バナレット | **Lv.1:** | | **レベル** | 25 |
| **サポートクラス** | バートル | **Lv.1:** | シーフ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 22 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**<br>**(効果)** | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 35 | 36 | 24 | 8 | 9 | 24 | 9 |
| **ボーナス** | 11 | 12 | 8 | 2 | 3 | 8 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | 2 | | 2 | | | | |
| **能力値** | 16 | 13 | 12 | 2 | 3 | 10 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 301 |
| **MP** | 157 |
| **フェイト** | 20 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 連撃の槍 | | -1 | 22 | | | | -4 | |
| 左手 | ミリタントシールド | | | | | 14 | 14 | -1 | |
| 頭部 | ウイングヘルム | | | | | 10 | 4 | | 2 |
| 胴部 | ヘビープレート | | | | -1 | 19 | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | ミリタントチャーム | | | | | | | 5 | 5 |
| **能力値** | | | 13 | 0 | 12 | 0 | 10 | 15 | 21 |
| スキル | | | 3 | 1 | | 4 | | | |
| その他 | ボディドライブ時 | | 7 | | 7 | | | 12 | 27 |
| **総計(右)** | | | 22 | 23 | 18 | 52 | 28 | 27 | 55 m |
| **総計(左)** | | | 23 | 1 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 22 | 23 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 4 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 13 | | | 13 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 小道具入れ | ハイHPポーション×5 |
| 戦士の環 | EXHPポーション×5 |
| 転送石 | EXMPポーション×3 |
| | 理力符×5 |
| | |
| ポーションホルダー | 異次元バック |
| ハイMPポーション×5 | |
| ハイMPポーション×5 | 万能薬×4 |
| ウエポンケース | |
| 十字槍 | 天竜 |
| | |

現在重量： 13

最大重量： 35

所持金： 1230

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 作成時にフェイト+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:槍 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 命中+1D | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果： | 範囲攻撃 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| ベストルート | 5 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果： | 移動力+25 | | | | | | | |
| ライトニングライド | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 騎乗時、移動力と行動値+12 | | | | | | | |
| ライドマニューバ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 騎乗時、回避+1D | | | | | | | |
| ボディドライブ | 1 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果： | 騎乗でなくても騎乗のスキルを適応できる。 | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | | | | | |
| 効果： | カバーしても行動済みにならぬ。 | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果： | ダメージに+16 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | | | | | | |
| 効果： | ダメージに+250 | | | | | | | |
| プレパレイション | 1 | 6 | セットアップ | | | | | |
| 効果： | バートルのセットアップともう一回。 | | | | | | | |
| リカバリー | 1 | 3 | クリンナップ | | | | | |
| 効果： | 状態異常ひとつ回復 | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | DR直前 | | | | | |
| 効果： | ダメージに+2D | | | | | | | |

ボディドライブ+グランディアアグランダイズ+フィールドバトラー+シールドスラム+スマッシュ+バッシュラッシュ(ベストルート込み)
命中5D+23
回避5D+18
ダメージ14D+143

天竜騎乗+グランディアアグランダイズ+シールドスラム+スマッシュバッシュラッシュ(ベストルート込み)
命中5D+23
回避5D+21
ダメージ14D+188
上より物防-3

誇りの体現者を使うと
命中+1D、ダメージ+125
スラッシュブロウを使うと
ダメージ+2D+36
ボルテクスアタック使うと
ダメージ+250

キャラクター名
リハク

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
リハク

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |