キャラクター名
リハク

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	35	36	24	8	9	24	9
ボーナス	11	12	8	2	3	8	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	2		2				
能力値	16	13	12	2	3	10	3

HP	301
MP	157
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	連撃の槍		-1	22				-4	
左手	ミリタントシールド					14	14	-1	
頭部	ウイングヘルム					10	4		2
胴部	ヘビープレート				-1	19			
補助	トリックマント					5			
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			13	0	12	0	10	15	21
スキル			3	1		4			
その他	ボディドライブ時		7		7			12	27
総計(右)			22	23	18	52	28	27	55 m
総計(左)			23	1					
総計(両)			22	23					
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ハイHPポーション×5
戦士の環	EXHPポーション×5
転送石	EXMPポーション×3
	理力符×5
ポーションホルダー	異次元バック
ハイMPポーション×5	
ハイMPポーション×5	万能薬×4
ウエポンケース	
十字槍	天竜

現在重量：	13		
最大重量：	35	所持金：	1230
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:槍	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー					
効果：	範囲攻撃							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避+1D							
ベストルート	5	3	セットアップ					
効果：	移動力+25							
ライトニングライド	5		パッシブ					
効果：	騎乗時、移動力と行動値+12							
ライドマニューバ	1		パッシブ					
効果：	騎乗時、回避+1D							
ボディドライブ	1	3	セットアップ					
効果：	騎乗でなくても騎乗のスキルを適応できる。							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果：	カバーしても行動済みにならぬ。							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：	ダメージに+16							
ボルテクスアタック	1							
効果：	ダメージに+250							
プレパレイション	1	6	セットアップ					
効果：	バートルのセットアップともう一回。							
リカバリー	1	3	クリンナップ					
効果：	状態異常ひとつ回復							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前					
効果：	ダメージに+2D							

ボディドライブ+グランディアアグランダイズ+フィールドバトラー+シールドスラム+スマッシュ+バッシュラッシュ(ベストルート込み)
命中5D+23
回避5D+18
ダメージ14D+143

天竜騎乗+グランディアアグランダイズ+シールドスラム+スマッシュバッシュラッシュ(ベストルート込み)
命中5D+23
回避5D+21
ダメージ14D+188
上より物防-3

誇りの体現者を使うと
命中+1D、ダメージ+125
スラッシュブロウを使うと
ダメージ+2D+36
ボルテクスアタック使うと
ダメージ+250

キャラクター名
リハク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：	盾装備時、武器攻撃のダメージ+9							
プロボック	1	4	セットアップ	10				
効果：	筋力と対象の精神と対決。勝てば逆上を与える。							
ブーストダッシュ	5		パッシブ					
効果：	騎乗時、移動力+15							
シールドラッシュ	3		パッシブ					
効果：	盾装備時、ラッシュに+12							
ライディング	1		パッシブ					
効果：	騎乗時、命中と回避+1D							
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：	盾の魔防に+盾の物防							
パワーアーム	1		パッシブ					
効果：	両手武器を片手で扱える							
ラッシュ	1	4						
効果：	ダメージに+移動力							
サジタリウス	5		パッシブ					
効果：	騎乗時、全判定+7							
グランディア	5	3	セットアップ					
効果：	ダメージに+5D							
アグランダイズ	1	3	グランディア					
効果：	ダメージに+3、命中+1D							
インバルネラブル	1		DR直後					
効果：	ダメージを0に。							
ファイナルガード	1		クリンナップ					
効果：	インバルネラブルの回数を1増やす							
エソテリカ:ナイト	1		パッシブ					
効果：	ナイトのコスト-2							
ホースバトラー	1	8						
効果：	1D+75点の貫通ダメージ							
アラウンドカバー	1	2	カバーリング					
効果：	複数かばえる。自分も含まれるとダメ2倍。							
フィールドバトラー	1		パッシブ					
効果：	騎乗じゃない時命中と物防+3							
	1							
効果：								
誇りの体現者	1		ムーブ					
効果：	フェイト3点消費。命中+1D、ダメージ+125							
金剛不壊	1		パッシブ					
効果：	物防魔防0にするスキル、アイテム効果を受けぬ							
異才:ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー					
効果：	バッシュ2回。2回目は+2D。1回目外すと2回目いけない。							
残像の刃	1		パッシブ					
効果：	スラッシュブロウに+36と軽減不可。							

キャラクター名
リハク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
守護者降臨	1	12	DR直前					
効果： カバーしても行動済みにならぬ								
異才:バーストスラッシュ	1		パッシブ					
効果： クリティカル時物防魔防0。								
イミューンウエイト	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ブロウストライカーⅠ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								