

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	8	19	8	20	6
ボーナス	8	3	2	6	2	6	2
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	8	4	3	9	3	8	2

HP	103
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	8	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	0	8	6	13
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 24
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
エアリアルセイバー	4	-		-				
効果:								
マジックフォージ	3							
効果:								
エキスパート	1							
効果:								
コンセントレイション	1							
効果:								
リゼントメント	1							
効果:								
ブルータルライフ	5							
効果:								
ブルータルバースト	3							
効果:								
バーサーク	1							
効果:								
ソウルヒート	1							
効果:								
ブローアップ	4							
効果:								
ホーミングヒット	1							
効果:								
パシスタンス	3							
効果:								
クラン=ベル・スタイル	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								

ブローアップ 2d+192 基本
 バーサークソウルヒートエアリアルセイバー 2d+19
 1ターン 10d+331(シーン攻撃)+4d+331
 2ターン 10d+235+4d+115 合わせて1110点
 3ターン 攻撃方法無し
 ざっと計算したから合ってるかわからない