キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	70

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
兄弟	何よりも大切な兄弟達がいる。この身に変えても、他者を切り捨ててでも。彼らだけはこの手で守りぬく。
母	彼女のように強く、気高く、全てを笑い飛ばしていたい。
笑顔	瞳を輝かせて笑えば、ひっそりと綻ぶように微笑めば、力強く笑い飛ばしてしまえば。何も恐れるものなどない。
抱擁	この腕に大切な家族を、兄弟を抱きしめれば。それだけでいつも温もりと幸せを感じられた。この歪んだ腕でも、死んだ冷たい体でも、まだこの手が届くのならば。
感謝	己が動けなかった時に、兄弟達を助けてくれた事。感謝している。……感謝、している？それは本当に？兄弟が傷つかなかったのだから、感謝してしかるべきで。嗚呼、ならば何故こんなに息が詰まる。
覆う手	はなしてくれ、にがしてくれ、おれは、こわい。
呪い	命を奪うような呪い。兄弟は、兄弟は無事か。ああ無事だ。だから、何も恐るる事はない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
堀川国広	保護	3	①②③④⑤	
山姥切国広	保護	2	①②③④⑤	
和泉守兼定	信頼	0	①②③④⑤	
母	憧憬	0	①②③④⑤	
自分自身	対抗	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		兄の威厳（優雅）		オート	なし		自身が狂気点で振り直す際、任意の姉妹一人を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい
ポジション		輝く表情		オート			
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１しても良い。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	自身の持つあらゆる攻撃マニューバが与える攻撃ダメージを、宣言時に１上昇させて良い。ただしその際「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１。１ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。1ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	０～１	対象が受けたダメージを肩代わりする。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツ１つ損傷。支援２か妨害２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に－１の補正を受ける。
頭		たからもの		オート			数珠
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎつめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		山伏国広		アクション			メモ参照
腕		ひまわり		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復して良い。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２