

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	20歳
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自(効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	10	11	8	8
ボーナス	3	2	5	3	3	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	6	5	4	3	2

HP	33
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	忍びっぼいマフラー (ハット相当)					1			
胴部	忍び装束 (クロスアーマー相当)					3			
補助									
装身具	巻物 (グリモア相当)								
能力値			3	0	6	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	6	4	3	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション×5	
MPポーション×2	
ベルトポーチ	

現在重量:	12	所持金:	0	預金・借金:	55
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
エンハンススペル	1	4	マイナ	-	自身	-		
効果: ニンジャのスキルダメージに+4								
マジックブラスト	1	4	マイナ	-	自身	-		
効果: 範囲《選択》に変更								
ファイアクラップ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 4d+9+2 (計算済み) 「威圧」を与える								
ファイアロード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《火》魔法ダメージに+[SL]×4								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: サウンド継続 回避判定に+[SL]×2								
	1							
効果:								
ビジランテ	1							
効果: 隠密の【感知】判定対決に+1d								
マジカルハーブ	2							
効果: MPP×5又はHMPP×2取得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

借金: 55G (イリス)

PC: シャイル・センテンス PL: 射命丸文 中の人: 三色

ディアスロンド近郊にあるという忍びの里の生まれのメイジで、その里は代々聖都絡みの「秘宝」を守護してきた。だが、彼女のものでかしたことがきっかけでその「秘宝」を何者かに奪われてしまう。以後、それを追ってエリンディル中を回る羽目に。ただ、里の聖都に媚びへつらう風習には嫌気がさしており、この追跡命令も内心では喜んで受けていた。

道中、チーノという少年を拾う。それからは二人旅に。……こっちが拾った事実はぬぐえないんですよ？ (道中空腹(推測)で倒れていたチーノ君を拾い、廃屋へ連れて助けようとするもその手前あたりで力尽きる。その後、意識を回復したらしい彼に助けられた。というのが真相(予定))

基本的にはお気楽で飄々とした性格。割と面倒見はよく、パツと見た感じでは気のいいお姉さんである。一方で、敵と認めたものには割と容赦ない。また、ややショタコンの気がある。

火の忍術を得意とするが、隠密や虚言を不得手としているため、ニンジャとしては落ちこぼれである。その反動か、権力がらみの話題は露骨に嫌な顔をし、普段は言わないような皮肉、罵詈雑言すら口にする。逆に、自分の力で何とかしようとする人には協力的である。早い話がひねくれ者でお人好しなのだ。

里での経験から、冒険者に必須の一般的な技能はだいたい習得済み。保存食はそのままでは美味しくないので調理する派。その他、サバイバル技術は総じて高め(演出)。

セリフサンプル