キャラクター名: シリル・ホッパー

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	物心ついたときには独りだった		
経験点	1820		投獄されたことがある		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	2		23 + 1	4
		敏捷度	8	3		24 + 1	4
体	0	筋力	4	1		5	0
		生命力	14			14	2
心	12	知力	4	3		19	3
		精神力	14	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 11	12	7	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 10	12	7	5										
インスタントウェポンB	1H	1		2d+ 11	10	7	10										
インスタントウェポンA	1H	1		2d+ 11	10	7	20										
インスタントウェポンS	1H	1		2d+ 11	10	7	40										
インスタントウェポンSS	1H	1		2d+ 11	10	7	80										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	紳士のカイゼル髭・やや短	喋る言葉が丁寧な魔法文明語になる
首	水晶の首飾り	毒、病気に対する生命・精神抵抗+1
背中	姿隠しのマント	隠密判定+4、1日1回
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	疾風の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

手癖が悪い子、よく物を盗む。

12:11:18 (Dic) エドガー -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 12回】
12:11:18 (Dic) エドガー -> [器用度][器用度 ／ 筋力][器用度 ／ 知力][器用度 ／ 精神力][敏捷度 ／ 筋力]
12:11:18 (Dic) エドガー -> [敏捷度 ／ 生命力 x 3][筋力 ／ 精神力 x 2][知力 ／ 精神力][精神力]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シリル・ホッパー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白Bx40	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白Ax20	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白Sx5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白SS	○□□○□□	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□	○□□○□□
発行塗料	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□