キャラクター名
クローネ=コヤマト

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	28	43	6	39	6	9
ボーナス	5	9	14	2	13	2	3
クラス修正	0	0	4	0	2	1	1
他修正		2			2		
能力値	5	11	18	2	17	3	4

HP	215
MP	205
フェイト	18

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンウィップ	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	シャープダガー	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ		0	5	1	1	0	0	0
胴部	千眼の衣		2	0	0	9	0	0	0
補助	スピードシューズ		0	0	1	4	0	3	3
装身具	ロストデビルズアイ		0	0	0	0	0	4	0
能力値			11	0	18	0	3	35	10
スキル			5	70				28	10
その他			1					3	
総計(右)			17	89	20	14	3	73	23
総計(左)			19	85					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	17			17	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
シースベルト	
ミスリルチェインダガー	ベルトポーチ
ミスリルチェインダガー	異次元バック
ミスリルチェインダガー	
ミスリルチェインダガー	ハイHPポーション
	ハイHPポーション
小道具入れ	ハイHPポーション
漆黒の星	ハイHPポーション
ジェミニカード	ハイHPポーション
転送石	ハイHPポーション
リムブースト・リフレクス	ハイHPポーション

現在重量： 17		
最大重量： 27	所持金： 121815	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣の命中+[SL]、ダメージ+[SL]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値+[SL*2]								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 短剣の武器ダメージ+5								
ワイドストーム	3	3	-	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL]D シーフ及び上位クラスのタイミング：メジャー、判定：命中のスキルと同時に使用								
パワースマイト	★	7	セットアップ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[【行動値】/10 +1]D								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣の命中判定に+1D								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	-	シーン1回	
効果： 判定に+1D								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	-	シーン1回	
効果： 未行動キャラクターを選択して、イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
インタラプト	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用時に宣言。効果を発揮せず、持続せず、使用済みにする								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 右手と左手の装備の、命中修正、攻撃力、行動修正を合算								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【敏捷】								
デスブレイド	5	10	ダメージロール直前	-	自身	-	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃のダメージに+【行動値】								

セットアップ
パワースマイト MP7
+8D

マイナーアクション
ソードダンス MP5
+18

ジャグリング MP10
+42

メジャーアクション
通常攻撃
99+2D

ワイドアタック/ゲイルスラッシュ（対象が2体以上）MP4/15
99+2D+10

ワイドアタックと同時
レイザーストーム MP0（シナリオ2回）
+3D+72

キャラクター名
クローネ=コヤマト

プレイヤー名

所持品			
ハイHPポーション			
ポーションホルダー			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
万能薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックムーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】、【移動力】を+[SL*2]								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*5]								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	-	シーンSL回	
効果： ワイドアタックによる白兵攻撃を2回実施								
レイザーストーム	★	-	ワイドアタック	-	自身	-	シナリオ2回	
効果： ワイドアタックの射程を視界へ、エンゲージしていない相手にも攻撃可能に								
ラビットハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
アクセルヒット	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[SL*4]								
ジャグリングアタック	3	10	マイナー	-	自身	-	シーン1回	
効果： SL個の短剣の攻撃力を武器ダメージに追加								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D。シーン中有効								
トップギア	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： デスブレイドの効果に+[SL*10]								
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双	
効果： 命中判定+1D								
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル・パワーの使用時に宣言。効果を発揮せず、持続せず、使用済みにする								
韋駄天	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器のダメージに+[SL*3]、【行動値】+[SL*2]								
嵐の王	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： レイザーストームのダメージに+【行動値】								
死点打ち	1	F:3	判定の直前	-	自身	-	命中判定の直前	
効果： 全ての目を6にする								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定+1D								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値+3								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力、器用、敏捷基本値+1								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定+1D								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態の看破判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定+1D								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値+2								

キャラクター名
クローネ=コヤマト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： MP+[CL]								
フェンサー1	★	F:1	武器攻撃	-	自身	-	-	
効果： +[攻撃対象D]								
フェンサー2	★	F:1	判定の直前	-	自身	-	-	
効果： リアクション判定+2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								