

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	17歳
種族	フェイ [ディナシー]			境遇	渡来
出自 (効果)	禁断の恋			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	7	12	9	10	7
ボーナス	4	4	2	4	3	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	5	5	3	5	3	4	3

HP	49
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランス	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	4	6	10
スキル			2						
その他	妖精馬								15
総計(右)			6	8					
総計(左)			7	0	1	14	4	4	24
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
妖精馬	
MPポーション×2	

現在重量: 6
 最大重量: 31
 所持金: 421
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ディナシー	★		パッシブ/メイキング		自身		騎乗	
効果:	騎乗時、攻撃のダメージに+1Dする。							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー【槍】	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。							
サモン・アラクネ	3	9	ダメージロールの直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに [[SLD]] する。同じタイミングで複数の《サモンアラクネ》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。							
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果:	使い魔を [[SL]] 個習得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数習得することは可能だが、そのボーナスは同時に適応できない。							
テイルズシンボル	1		アイテム		自身			
効果:	フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1個得る。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。妖精としてふさわしいアイテムを持っていることを表わすスキル。							
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。身を挺して仲間を守るスキル。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果:	神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
トレーニング	1							
効果:	器用+3							
インテンション	1							
効果:	【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に習得できない。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ: 人間(父)と妖精(母)の間に生まれた娘。両親をとても慕っている。その影響か「種族は違っても、恋は叶う!」と考えており、様々な恋愛を護る為人間界に渡来する。「自分に掛かればどんな恋も成就させ、護れるはず!」と思い込んでいたが、空回りが多く、ポンコツな行動が目立つ。自身の色恋沙汰には疎く、とある事情により、本人も自分は恋愛事に関わらないようにしている節がある。