

キャラクター名

プレイヤー名

災いの復讐者

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	FHチルドレン	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	3	1	1			5	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	1		0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣		0		7(11)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	タ	ス	消費
復讐者	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					

最大財産P:

2

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
鮮血の一撃	4							
効果：								
災いの魔剣	4							
効果：								
崩れずの群れ	1							
効果：								
異形の刻印	10							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

災いの魔剣でHP1にして攻撃力最低130+武器で殴る。災いの魔剣による攻撃力UP(最大50)も乗るので200ダメージはわりと現実的。ミドルだとカバーリングしつつ攻撃力11の10DX8で殴るだけと少し物足りなさはある。