キャラクター名
ロニット・クオステッド

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヴァーナ			**境遇**	呪い
出自（効果）	英雄			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	22	6	20	9	9
ボーナス	3	5	7	2	6	3	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	6	10	2	8	4	4

HP	85
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	0	0
左手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	0	0
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			6	0	10	0	4	18	8
スキル					2				
その他									
総計(右)			6	9	16	17	4	18	8 m
総計(左)			6	9					
総計(両)			6	18					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HiHPP	

現在重量：	5		
最大重量：	14	所持金：	0
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	★						1/Sr	
効果： R1 P107								
バタフライダンス	1							
効果： 回避+1d（済）								
ラピディティ	★							
効果： 敏捷判定+2（済）								
アムマタ：短剣	1							
効果： HIT+1D（済）								
アンビデクスタリティ	1							
効果： R1 P107								
ドッジムーブ	1	2	ReAction		U	回避		
効果： 回避+3								
ディセクトエッジ	1	4	Minor		U		短剣	
効果： RoundENDまでHIT-1d								
ゲイルスラッシュ	1	15	Major		単	HIT	1/Sn	
効果： 上級 P49								
レイザーストーム	1	-			U		1/Sr	
効果： 上級 P51								
ファミリアマスタリー	1		pv		U			
効果： ファミリアアタックHIT+1d								
ファミリアレンド	5		pv		U			
効果： ファミリアアタックDm+15								
ファミリアコンビ	1	9	Major		U		1/Mp	
効果： 上級 P93								
ファミリアアタック	5	5	Major	20	単	感知		
効果： DR[(SL+2)d+CL] Cri.増加								

キャラクター名

ロニット・クオステッド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリア	2		Item					
効果： 使い魔R2 P82								
リラクゼーション	2		Minor		U		1/Sr	
効果： MP+40								
エンカレッジ	1	6	Ini	20	単		1/Sn	
効果： R2 P41								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		U		1/Sn	
効果： 判定に+1d								
パフォーマンス	1							
効果： 所持金　敏捷*100G								
ソードダンス	1	5	Minor		U			
効果： Dm+敏捷								
オピニオン	○							
効果： R1 P146								
サーチリスク	○							
効果： 危険感知+1D（済）								
ファインドトラップ	○							
効果： トラップ探知+1D（済）　※失敗しても発動しない								
リムーブトラップ	○							
効果： トラップ解除+1D(済)								
トレーニング：感知	○							
効果： （済）								
インテンション	○							
効果： （済）								
イクイップリミット	○							
効果： （済）								
フックダウン	○		Clean					
効果： ポーション								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								