キャラクター名
キリ・ト・ステラ（新生）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	略奪
出自（効果）	帰還			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	21	26	9	17	14	3
ボーナス	9	7	8	3	5	4	1
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正	2						
能力値	14	9	9	4	5	5	1

HP	167
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1餓狼の剣	至近	1	11	0	0	0	0	0
左手	エリュシ・データ（伝承武器）	至近	-1	18				-1	
頭部	ディテクターゴーグル					6			
胴部	S1ギアメイル					11	1	3	
補助	S1厄除けの指輪						4		
装身具	アトムリングorつけてないorなにか								
能力値			9	0	9	0	5	14	19
スキル	フェイス：ダグデモア・							2	
その他	戦士の環・戦王の武器飾り・リムブースト・リフレクス			3		1	0	4	
総計(右)			10	14	9	18	10	22	19 m
総計(左)			8	21					
総計(両)			9	32					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
アトムリング（200G）×1	×肉（20G）×５
	×肉（20G）×15
ポーションホルダー	L1回目のセッション　25-16=9消費
Lハイ MPポーション(300G)×5	×肉（20G）追加購入　×9-7肉消費（肝試し）
L1回目のセッション　-1消費分購入-3消費購入	×肉（20G）追加購入　×5-5
ランチボックス	×肉（20G）追加購入-8+8
L肉（20G）×５	L夏肉消費-15
	★ペレデンネメモ
バックパック	★簡易お茶セット
×小道具入れ	★ラーメン(ニンニクアブラカラメマシマシ)
×肉（20G）×５-5	☆しゃも肉

現在重量：	40		
最大重量：	59	所持金：	524
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★		効果参照/ﾒｲﾝｸﾞ		自身	自動成功		
効果：取得する際に「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾒｲﾝｸﾞ」が含まれている、レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に選択した種族スキルを取得する。ﾀｲﾐﾝｸﾞや対象などはそのｽｷﾙを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
フェイ：スプライト	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ/ﾒｲﾝｸﾞ	20m	単体	自動成功		
効果：対象が行う武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はﾗｳﾝﾄﾞ終了まで持続する。またキャラクター作成時に<飛行能力>を取得する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ１	
効果：武器攻撃と同時使用対象単体に変更ダメージCL×10								
バッシュ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体	命中		
効果：攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞに+SLDするSL上限5　ｸﾘﾃｨｶﾙ：ﾀﾞｲｽﾛｰﾙ追加								
フェイドアウト	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：隠密状態になる　敵キャラクターがエンゲージしていても、隠密状態になることができる。								
イートザミート	1		ﾏｲﾅｰ					
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。携帯している肉を使用する。武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+[にくの効果で回復した【HP】の値]する。ただし、【最大HP】を越えて回復した分はﾀﾞﾒｰｼﾞ増加に含まない。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する。								
ミートディッシュ	4		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動成功		
効果：使用するにくの効果に+「(SL)D」する。								
アームズマスタリー長剣	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		選択武器使用	
効果：使用する際に「長剣、両手剣、槍、斧」から一つ選択せよ<ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:長剣>のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のｽｷﾙとして扱うが、複数の<ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:~~>を同時に適用できない。								
スマッシュ	★	5	ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功		
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+【筋力】する。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する。								
インビジブルアタック	★	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで持続する。								
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回/ｼｰﾝSL回	
効果：「種別：召喚具」のｱｲﾃﾑからひとつ選択せよ。そのｱｲﾃﾑを装備する部位に別のｱｲﾃﾑを装備していた場合、それらの装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはｼｰﾝ終了時に失われる。								
ファイトソング	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：対象が既に使用した使用制限のあるスキルを一つ増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：ｼﾅﾘｵ~回」のスキルのみ								
アクセサリーチェンジ	★	4	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動成功		
効果：「補助防具」と「装身具」の装備品を携帯品とし、携帯品の別のｱｲﾃﾑを「補助防具」と「装身具」に装備する。どちらか片方だけ携帯品にしたり、装備したりしてもよい。								
セイクリッドダンス	1	6	ﾒｼﾞｬｰ		自身	精神	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：あらゆる判定に+1Dする。この効果はあなたがｸﾘﾝｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽごとに【MP】を5点消費し続ける限りｼｰﾝ終了まで持続する。ｸﾘﾃｨｶﾙ：ｺｽﾄ０								
チャネリング	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：ｾｲｸﾘｯﾄﾀﾞﾝｽと同時に使用する。この効果により、ｾｲｸﾘｯﾄﾀﾞﾝｽがｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽで使用可能となる。								

p402
このキャラがシーンに登場するときは、常に飛行状態となります。

黒幕(サンタ）によってつくられしトナカイギア（ナーヴギア）てきなものをいじられた結果、
精神体状態になり死んだ妖精アバターに付着し、
操作されてることがわかっていないキリ・ト君という裏設定。
ゲーム世界(ALO)だと思っていたが、実は別世界に召喚された存在なのだ…しかしそれすらも本人はわかっていない。
本人は状況的に自分がレムレスでフェイ：スプライトではあるというのはわかっている状態だ！

設定
出自　帰還　再び帰ってきたのだ。そうこの世界は一度別のキャラとしてきたことがあるが、本人は覚えていない。
境遇　略奪　あなたは大切なものを奪われた。何かわからない。自分自身！？
目的　人探し　貴方の目的は人探しである。果たしてどこにいるのだろうか。わからない。黒幕（サンタ）を探している？！
フェイス：プライト（妖精）のレムレス（精神体）が乗り移った存在である。（キャラクターとしてあくまでPLは認識している存在）
しかしPLとしては何も覚えて居らず、PCのキャラクターとしては、わからずにこの世界で生きている。
どうやらかつて自分は何か大切なものを奪われた気がするが、何か覚えていない。
大切なもの…人を探さなければならないはずなのだが・・・いったいなんでだ？

そうキリ・ト・ステラは別の記憶を持っている
彼が持っている記憶は別のゲームで一人で戦ってきたというところだ。死んだら本当に死ぬゲームの記憶(SAO)だ。
大事な人がいたきがするがそれも覚えていない。心にぽっかり穴が開いている状態だ。(記憶喪失！）
学校という存在もぼんやり覚えていて自分が学校に行かなければならない年齢くらいだということも自覚しており、

キャラクター名

キリ・ト・ステラ（新生）

プレイヤー名

所持品			
☆サーフボート			
★キリコ			
肉（20G）×20			
肉（20G）×8かいたし調整			
ラウールの補助鎧売却			
万能薬			
肉(20G)×５買い足し調整（合計30個）			
★芳醇なしゃも肉&ドリンクforイートザミート			
★ポップベリー商会50%offクーポン			
ウェポンケース			
L武器交換時片方しまうようです			
肉（20G）×4かいたし調整			
理力符　　6種類（全属性）			
ノーマル餓狼の剣売却			
理力酒不足分買い足しＩ種+			
S1餓狼の剣			
Lアームズクリスタル：迅速のクリスタル			
リムブースト・リフレクス（マ道具）			
戦王の武器飾り（道具）			
戦士の環境（道具）			
神竜の耳（道具）			
×ラウールの兜　売却			
×異界の霞鎧　売却			
ボクシーチスープ（サービス）			
S1ギアメイル			
Lアームズクリスタル：封鎖			
S1厄除けの指輪			
Lアームズクリスタル：筋力			
フィッシュ＆チップス			
ビーストカレー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミラーアタック	★		判定直後		自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定の直後に使用する。フェイトを3点消費。その命中判定で振ったﾀﾞｲｽのうち、1個の出目を6に変更する。その結果、6の目のﾀﾞｲｽが2個以上になれば、ｸﾘﾃｨｶﾙになる。								
コンシールアタック	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		隠密	
効果：攻撃の命中判定に+1D、ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[(SL)D]する。								
クランベルスタイル	★		効果参照		自信	自動成功		
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ進行終了時に使用する。【HP】が[【最大HP】÷2]点未満の場合、【HP】を[【最大HP】÷2]点にする。また、戦闘不能から回復した場合も、【HP】を[【最大HP】÷2]点にする。								
リカバリー	★	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自信	自動成功		
効果：ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽひとつ回復する。								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動成功		
効果：「効果」に「ﾌｪｲﾄをn点消費」(nは数字)とあるｽｷﾙと同時に使用。ﾌｪｲﾄ1点につき【MP】10点消費することによって、ﾌｪｲﾄの代わりにできる。この時、必ず消費するﾌｪｲﾄすべてを【MP】で消費すること。ただし「分類：ロール」のｽｷﾙには効果を発揮しない。								
コネクトナーブ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果：行動値増加を行う。特殊攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ、【行動値】、【移動力】に+[SL＋2]する。この効果は3回まで重複し、ｼｰﾝ終了まで持続する。								
ツインウェポン	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：武器を「右手」「左手」それぞれに装備している時に有効。その武器の「命中修正」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。「種別」は両方を備え、「攻撃力」「射程」はどちらを使用してもよい。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
クロススラッシュ	★	12	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動成功	片・双装備	
効果：<バッシュ>による白兵攻撃を2回行う。この<バッシュ>はｺｽﾄを消費せず、「対象：単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。								
アームズロジック長剣	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		長剣	
効果：取得する際に武器の「種別」から一つ選択せよ。<ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：長剣>のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器事に別のスキルとして扱うが、複数の<ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ：～～>を同時に適用できない。								
ハイパーゲイン	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：<スマッシュ＞１で取得可能。武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+【筋力】する。								
ディフェンスライン	★	15	ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	命中判定	双装備	
効果：対象が行った武器攻撃に対するﾘｱｸｼｮﾝを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
ファストセット	★	6	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動成功		
効果：「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ」のｽｷﾙを同時に使用する。この効果により、そのｽｷﾙがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽのﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝで、そのｽｷﾙは使用できない。								
パーフェクトボディ	★		戦闘不能		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：あなたの戦闘不能を回復し、さらにHPをSL×20点にする。あなたが未行動だった場合、行動済みにならない。								
バイオレントヒット	★		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：すでに使用したﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸの使用回数を1増やす。ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸを再度使用可能にするスキル。								
グレートコネクト	1	4	ﾌﾘｰ		自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：ｺﾈｸﾄ5かｺﾈｸﾄﾅｰﾌﾞ5かｺﾈｸﾄﾌｫｰｽ5で取得可能。ｺﾈｸﾄｱｲかｺﾈｸﾄﾅｰﾌﾞかｺﾈｸﾄﾌｫｰｽと同時に使用する。この効果により、それらのｽｷﾙがﾌﾘｰｱｸｼｮﾝで使用可能となる。								
パーミエーション	★		DR直後		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：CL10以上で取得可能。物理ﾀﾞﾒｰｼﾞを受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後に使用する。そのダメージを０に変更する。								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

キリ・ト・ステラ（新生）

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

キリ・ト・ステラ（新生）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オンスロート	1	8	ﾒｼﾞｬｰ	0Sq	十字（選択）	命中	ｼﾅﾘｵ1	
効果：対象に白兵攻撃を行う								
フェイス:ダグデモア	1							
効果：行動値２								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果：感知基本値+3								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：「種別：ポーション」のｱｲﾃﾑを1個使用する。								
ベアアップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：ｽｷﾙに対するﾘｱｸｼｮﾝとして行う【精神】判定に+1Dする。								
スピードアタッカーⅠ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ	
効果：行動値増加を行う。フェイトを１点消費。【行動値】に+5、【移動力】に+5する。この効果はﾗｳﾝﾄﾞ終了まで持続する。								
スピードアタッカーⅡ	1		ﾌﾘｰ		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ	
効果：フェイトを１点消費。あなたのいるエンゲージを封鎖する。また、回避判定に+1Dする。この効果はあなたのいるエンゲージに敵キャラクターが存在している間、持続する。								
スピードアタッカーⅢ	1		効果参照		自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼｰﾝ1	
効果：武器攻撃と同時に使用する。フェイトを１点消費。その攻撃で与えるダメージが貫通ﾀﾞﾒｰｼﾞに変更される。								
マシンリム	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								