

キャラクター名	プレイヤー名				
ナスカ・レイ					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	27	6	24	13	9
ボーナス	4	2	9	2	8	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正			1		2		
能力値	5	4	11	3	11	4	3

HP	92
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ミスリルファルシオン	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1防人の帽子				3				
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	11	0	4	22	10
スキル				10		10	5		
その他				1		1			
総計(右)			3	30					
総計(左)			4	14		10	26	9	21
総計(両)									8
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	9		20	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11	9		20	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量: 6

最大重量: 12 所持金: 22150

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
スラッシュブロウ	3	3	DR前				1回/シーン	
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1回/シナリオ	
効果:								
AM:長剣	1						ダメージ+90	
効果:								
==ダンサー==	1						命中判定+1D6	
効果:								
ソードダンス	1	5	マイナー				1回	
効果:								
ダンシングヒーロー	1	なし	判定前				1回/シーン	
効果:								
==ドルイド==	4						判定+1D	
効果:								
アキュートアーツ	1							
効果:								
イビルハンド	4						命中判定を感知に	
効果:								
ハンターアーツ	5						ダメージ+4D、貫通	
効果:								
マスターアーツ	1		パッシブ				ダメ+10防御+10魔防+5	
効果:								
ドルイドマスター	5		パッシブ				ドルイドスキルの制限撤廃	
効果:								
ストレイトドッジ	1	5	リアクション				感知判定+6	
効果:								
リフレクターショット	1		スレイトドッジ				回避判定で使う能力値を感知にする	
効果:								
CL1:ボステクス・スラブロ2 ダンシングヒーロー・ソードダンス							回避に勝利した場合、対象を攻撃側に変更する	

所持品					
冒険者セット					
MPP×4					
HHPP					
ポーションホルダー					
毒消し					
バックパック					
飛翔札					
戦士の環					

キャラクター名  
ナスカ・レイ

### — プレイヤー名 —

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレデタリーセンス	1	5	セット				1回/シーン	
効果:	ダメージ+感知							
ホーリーストーム	1		ムーブ				1回/シナリオ	
効果:	シーン攻撃							
====種族====	1							
効果:								
ワイルドセンス	1		効果参照					
効果:	感知判定+2							
ゲッシュ:アルコンシード	1		効果参照				2回/シナリオ	
効果:	DR前に宣言。ダメージ+10D6							
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング;筋力	1							
効果:	い							
トレーニング;感知	1							
効果:	つ							
トレーニング;敏捷	1							
効果:	もの							
フックダウン	1	3	クリンナップ				1回/シーン	
効果:								
フェイス:エルーラン	1							
効果:	感知判定+1							
プロウストライカー1	1	F1	イニシアチブ					
効果:	スラッシュプロウの回数を1回復							
イクイップリミット	1							
効果:								
エリアサーチ	1							
効果:	警戒行動							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								