

キャラクター名

ナスカ・レイ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	7	27	6	24	13	9	
ボーナス	4	2	9	2	8	4	3	
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0	
他修正			1		2			
能力値	5	4	11	3	11	4	3	

HP	92
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S2ミスリルファルシオン	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1防人の帽子					3			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	バトルマント			2		3			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	11	0	4	22	10
スキル				10		10	5		
その他				1		1			
総計(右)			3	30	10	26	9	21	8
総計(左)			4	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	3 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	11	9		20	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	MPP×4	
危険感知	11	9		20	+ 2 d	HHPP	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	毒消し	
魔術判定	3			3	+ d	バックパック	
呪歌判定					+ d	飛翔札	
錬金術判定					+ d	戦士の環	
現在重量：						6	
最大重量：						12	所持金：22150 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
スラッシュブロウ	3	3	DR前				1回/シーン	
効果：ダメージ+6D6								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1回/シナリオ	
効果：ダメージ+90								
AM：長剣	1							
効果：命中判定+1D6								
===ダンサー===	1							
効果：								
ソードダンス	1	5	マイナー				1回	
効果：ダメージ+敏捷								
ダンシングヒーロー	1	なし	判定前				1回/シーン	
効果：判定+1D								
==ドルイド==	4							
効果：								
アキュートアーツ	1							
効果：命中判定を感知に								
イビルハンド	4							
効果：ダメージ+4 D、貫通								
ハンターアーツ	5							
効果：ダメ+10防御+10魔防+5								
マスターアーツ	1		パッシブ					
効果：ドルイドスキルの制限撤廃								
ドルイドマスター	5		パッシブ					
効果：感知判定+6								
ストレイトドッジ	1	5	リアクション				3回/シナリオ	
効果：回避判定で使う能力値を感知にする								
リフレクターショット	1		スレイトドッジ					
効果：回避に勝利した場合、対象を攻撃側に変更する								

CL1:ボステクス・スラブロ2	ダンシングヒーロー・ソードダンス
-----------------	------------------

ナスカ・レイ

所持品

[illegible]