

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	学者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	8	8	39	7	36	12
ボーナス	10	2	2	13	2	12	4
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1
他修正				1	1	1	
能力値	10	2	2	18	4	15	5

HP	204
MP	261
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖[5/両/8]	至近	-2	9				-2	
左手									
頭部	知恵の宝冠[15/6/5]					5	1		
胴部	稲妻の帷子[4/8/7]				-1	7			-1
補助	稲妻のマント[4/4/3]					3	1	2	2
装身具	輪唱の耳飾り[16/2]								
能力値			2	0	2	0	15	6	15
スキル									
その他									
総計(右)			0	9					
総計(左)			2	0	1	15	17	6	16
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d
魔術判定	18			18	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション
異次元バッグ	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
万能薬	ハイMPポーション
万能薬	ハイMPポーション
万能薬	ハイMPポーション
冒険者セット	ハイMPポーション
真紅の杯	ハイMPポーション
祝福の花	ハイMPポーション
転送石 (天奉殿)	ハイHPポーション
転送石 (天奉殿)	ハイHPポーション

現在重量: 32
 最大重量: 42
 所持金: 70075
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	上限5	
効果: 分類: 魔術。対象の武器攻撃のダメージ+[SL*3]。シーン終了時まで持続。クリティカル: コスト0								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	上限5	
効果: 行動値増加を行う。【行動値】+[(SL) D]。ラウンド終了時まで持続。クリティカル: ダイスロール増加								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。その後、対象は行動済となる								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 判定に+1Dする。								
トリビアリスト	★	-	判定の直後	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 判定を【知力】判定で代用判定する。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 未行動の時に、メインプロセスを行わせる。その後、行動済となる								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果: 効果をダイスで決めるスキル・パワーの魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行う、「分類: 魔術」の効果に+[SL*2]								
アフエクション	★	-	DL直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する。								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 判定のダイスに+1D。自分は対象外								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 分類: 魔術。対象が受けているバッドステータスをすべて解除。クリティカル: コスト0								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 分類: 魔術。HP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL*3]回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動		
効果: 《ホーリーウェポン》と同時に使用。「攻撃の命中判定に+1D」を追加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シー	
効果: 《ヒール》を使用する								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《アドバイス》の効果に+1D								

【知力】判定+4
 守護結界軽減値・・・6D+30+3+2+2+10
 ビジティション上昇・・・37
 シーリヤ上昇値・・・40

キャラクター名 ノイ・アイゼンブルグ	プレイヤー名
-----------------------	--------

所持品			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
稲妻の杖（予備）			
ウェポンケース			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
EXMPポーション			
EXMPポーション			
EXMPポーション			
EXMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-	上限3	
効果：	【知力】判定に+[SL*2]する							
ビジティション	5	6	DL直前	20m	単体	自動	上限5	
効果：	「分類：魔術」。対象の攻撃で与えるダメージに+[SL*5]する。攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合に有効。							
スピリチュアルウェポン	2	8	セットアップ	20m	単体	魔術	ナリ回、上限	
効果：	「分類：魔術」。ダメージ増加を行う。シーン中、武器攻撃のダメージ+10							
パリペイティア	★	-	判定の直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	「分類：魔術」。判定を振りなおす。フェイト1点消費。ダイスは変更されない。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動	上限3	
効果：	「分類：魔術」。対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用。ダメージ増加を+[SL*10]する。							
プリベアード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《パリペイティア》をシーン2回に							
ディバインフォース	★	20	DL直前	20m	単体	自動	ナリ回	
効果：	「分類：魔術」。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	上限5	
効果：	《ビジティション》の効果进行分类無視。さらに効果に+[SL*2]。							
ジャミングアタック	5	6	判定の直前	視界	単体	自動	ナリ回、上限	
効果：	攻撃の命中判定に-[SL*2]							
ミドルシフト	5	7	メジャー	視界	場面(選択)	-	上限5	
効果：	【行動値】と【移動力】に+[SL*3]する。シーン終了時まで持続。自分を対象にできない。							
サポートコンダクト	★	12	判定の直前	視界	単体	自動	シーン1回	
効果：	判定に+1Dする。自身を対象にできない。							
ジャミングガード	2	8	判定の直前	視界	単体	自動	ナリ回、上限	
効果：	リアクションの判定に-[SL+2]する。							
ジャミングマスター	3	10	効果参照	-	自身	自動	ナリ回、上限	
効果：	《ジャミングアタック》《ジャミングガード》と同時に使用。対象は6の目3つ以上でないときクリティカルしなくなる。							
慈愛の御手	★	-	DL直後	視界	単体	自動	ナリ回	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更する。							
聖なる契約	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アコ、パラ、プリのスキルのダメージ増加効果に+10する。							
守護結界	3	10	DL直後	30m	単体	-	上限3、防中1回	
効果：	分類：魔術。ダメージ軽減を行う。-[5D+(SL*10)]する。							
神鉄の守護	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《守護結界》を複数回使用可能に							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】でを行う情報収集に+1D							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】に+CL							
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力基本値】+3							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】+3							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションの【精神】判定+1D							

