キャラクター名: ムーンドッグ（トループ）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	**ワークス**	FHエージェントB	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	100 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0	4		5
感覚	2	1	3	1		7
精神	3		0	1		4
社会	2		0	1		3

HP	45
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃	5		ＲＣ	2		交渉		
回避	5		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	7r+4	-	9		至近不可
一斉射撃	射撃	10r+4	-	9		《ペネトレイト》+《コンバットシステム》
		0				至近不可。装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘服		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
イベイション	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： ドッジを固定値で行う								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲値無視。ダイス-1								
コンバットシステム	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 指定した技能のダイス+[LV+1]								
生命増強的な何か	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： HP最大値を多少強化								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								