

キャラクター名
灰島 惟臣

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	安定した家庭	経験	殺傷	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D・亜純血	P	N		
山岡歩と草薙静 (故人)	P 執着	N 悔悟		
家族	P 幸福感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】+[LV×3]								
氷炎の剣	3	3	マイナ	-	自身	自動	-	
効果: <白兵>として機能する武器。超高温の剣。通称・蒼炎剣								
コンセプト: サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: シンドローム/CR値-LV								
炎の刃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
音速攻撃	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃の判定ダイス+LV個。								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動の後に白兵攻撃。								
結合粉碎	1	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+LV個。装甲無視。								
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体	対決	100↑	
効果: ダメージ/対象を行動済みにする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期経験点: 130点 (フルスクラッチ) +50点

目立った不自由をせず、のんびりと日々を過ごしてきた少年。
両親がサラマンダーのオーヴァードだったが、本人は高校生になるまで覚醒していなかった。
だが中学生最後の春休み (高校になる前) に、ある事件に巻き込まれて、覚醒。その時友人二人を殺してしまう。
現在高校生の彼は、この能力を憎み、過去に囚われ続けたまま、人を避けながら生活をしている。

コードネームについては、あまり良く思っていない。

<覚醒の具体的な流れ>
惟臣と友人二人が事件に巻き込まれる。
その時友人一人を見殺しにし、それが原因で覚醒。しかし覚醒直後の衝動により、さらにもう一人いた友人を殺してしまう。(覚醒: 犠牲と経験: 殺傷)

プラズマを誘導し、超高温の剣を象って攻撃する。視覚的にはそれが真っ青な剣に見える。通称・蒼炎剣。

それにしてもハヌマーンのかせに鈍足とはこれいかに。