キャラクター名: ルイズ＝アスタリッテ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない / 身体のどこかに刺青がある / 「負けず嫌い」と評されたことがある / 守りの剣を手に持ったことがある / 濡れ衣を着せられたことがある / 自分のものではない記憶がある / 大恋愛をしたことがある / 名誉を失ったことがある / 告白されたことがある		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	3			13	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	2			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	5	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 4	10	5	23										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【ＳＷ２キャラクターメイキング】 種族：人間
器用度 = [7][9] = 16(+2)　　筋　力 = [10][11] = 21(+3)
敏捷度 = [7][6] = 13(+2)　　生命力 = [10][3] = 13(+2)
知　力 = [4][10] = 14(+2)　　精神力 = [4][2] = 6(+1)
ファイター Lv1
所持金：1200　　初期経験点：2000

とある傭兵夫婦の間に生まれた人間。

両親ともに中々の実力者だったため、とある貴族の護衛として雇われていた。
その貴族には、ルイズと同年の令嬢がおり、遊び相手をさせられることもしばしば。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟