

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動	破壊		初期侵食率	38 %
出自	旧き記憶	経験	勧誘		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	7r+10	7	15		シナリオ1回、C値-2(下限4)。暴走中攻撃不可
"赫灼の刃"(クリムゾンエッジ)	白兵	10r+10	侵:	49		装甲無視。変身前。
"白輝の刃"(シャイニングエッジ)	白兵	10r+14		49		装甲無視。変身後。
"灰焔の刃"(デストロイエッジ)	白兵	10r+14		69		装甲無視。80%↑変身後。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネUGN幹部	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 聖剣の王者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定に+LVD。侵蝕+5。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、精神判定に+LV×2。								
アバターフォーム	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、指定技能判定に+LV×2。オリジンと共存不可。								
コンセ: サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV。								
炎の刃	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
アマテラス	5	4	メジャー	-	単体	-	リミット	
効果: 攻撃力+[LV×4]。判定-2D。								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイス+LV個。装甲無視。								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×4]。判定-2D。								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV×5]。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+LV×2m。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動消費なしでカバーリング。1メインプロセス1回。								
エネルギーブレイド	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: ダメージに+2D。判定から-1D。1シナリオ1LV回								
	★							
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--