キャラクター名
冬エルキドゥ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	なし
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	英雄			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	21	24	9	8	6	7
ボーナス	7	7	8	3	2	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	7	9	10	3	4	3	3

HP	127
MP	96
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助									
装身具									
能力値			9	0	10	0	3	14	12
スキル			2						
その他									
総計(右)			11	0	11	12	3	14	11 m
総計(左)			11	0					
総計(両)			11	0					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
ハイMPポーション	
野菜	

現在重量： 5		
最大重量： 23	所持金： -2350	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ナイフパリー	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功	自動発動、双装備、防御中1回	
効果： 物理ダメージ「武器の攻撃力の合計」								
アンビテクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣　鞭	
効果： 右手と左手の武器の命中補正、攻撃力、行動修正を合計して双装備とする								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン、シナリオ1回	
効果： タイミングパッシブ、アイテム以外のスキルの効果を発動させない。使用されたことになるのでコスなどは消費させる								
スペシャライズ：短剣	5		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 選択した武器の命中判定の達成値＋SL、ダメージ＋SL								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 選択した武器のダメージ＋５								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に＋１ｄする								
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に＋「SL＋２」する								
アームズマスタリー召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果： 命中判定＋１ｄする								
アポスル：エージェント	3		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果： 【器用】判定と【敏捷】判定の達成値＋SLする								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	ラウンド1回、シーンSL回	
効果： 「種別召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了後に失われる								
ダブルコール	1	4	ディバインコール		自身	自動成功		
効果： 右手と左手にそれぞれひとつずつ装備する								
ハイロウコール	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ディバインコールとアタックハイロウを使用する								
アタックハイロウ	1	10	セットアップ	視界	場面（選択）	自動成功	召喚具装備	
効果： 対象が行なう攻撃のダメージ＋【SL＊３】する。このスキルはあなたを対象に選択できない。ラウンド終了まで持続する								

シーフ１６個
○ワイドアタック１（メジャー）
○ナイフパリー１（ダメージロールの直後）
○アンビテクスタリティ１（パッシブ）
○インタラプト１（効果参照）
○スペシャライズ５（パッシブ）
○ウェポンフォーカス１（パッシブ）
○バタフライダンス１（パッシブ）
○ドッジムーブ５（効果参照）

サロゲート１３個
○アームズマスタリー召喚具１（パッシブ）
○アポスル：エージェント３（パッシブ）
○ディバインコール２（セットアップ）
○ダブルコール１（ディバインコール）
○ハイロウコール１（セットアップ）ディバインコール+アタックハイロウ
○アタックハイロウ５（セットアップ）

エクスプローラー１１個

キャラクター名
冬エルキドゥ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーフェザー	1		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果： 飛行状態になる。隠密状態になれない。召喚具を装備したときに効果を適用するか選択する								
シャドウハイド	1	10	効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :回避判定と同時に使用する。その回避判定が成功した場合、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーアクションを1回行える。ムーブ、マイナーは行えないことに注意する								
レイザ―ストーム	1		ワイドアタック		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :ワイドアタックと同時に使用する。対象場面選択、射程視界に変更し、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： ワイドアタックによる白兵攻撃を2回行う。同じ対象に攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい								
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身		短剣装備、双装備	
効果： 回避判定の達成値＋【SL＋２】する								
デスゲイル	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値＋【SL＋２】する								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣装備、双装備	
効果： 武器を使用した命中判定＋１dする								
マジックカット	1		パッシブ		自身			
効果： ナイフパリーが魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる								
ラビッドハンド	1		パッシブ				選択武器	
効果： スペシャライズで選択した武器を使用した武器攻撃のダメージ＋【敏捷】する								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 回避判定の直前に使用する。その回避判定で1個でも６の目が出た場合、その回避判定はクリティカルとなる								
インデュイション	1		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷】判定＋１D								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 【精神】での交渉などに+1D								
シュータースタンス	1		戦闘前					
効果： フェイトを1点消費,射撃攻撃の命中+1Dシーン終了まで持続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								