

キャラクター名
 雉波 亨

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ジャーナリスト
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	40	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	8r+2	0	6		
通常	白兵	8r+2		36		
60%	白兵	9r+2		36		
80%	白兵	10r+2		36		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ワイヤーウィップ	
ウェポンケース	
デモンズシールド: 《バックスタブ》	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体 (ロストナンバー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バックスタブ	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【前提:《縮地》】メインプロセス:攻(白)+[LV*5]。LVUPしない。侵蝕率基本値+4。								
縮地	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【戦闘移動・全力移動直前】任意の場所に移動。離脱可能。1シナリオLV回。								
光の舞踏	1	2	《ジャー/リアクション》	武器	-	《白兵》	-	
効果: 【感覚】で判定。								
C:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
レーザーファン	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 「対象:範囲(選択)」に変更。同エンゲージ対象不可。1シナリオLV回。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻+[LV*5]。1シナリオ3回。								
間隙の魔術師	2	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 【戦闘移動・全力移動直前】任意の場所に移動。離脱可能。メインプロセス:《バックスタブ》の効果を受けることができる。1シナリオLV回。								
ウサギの耳	★							
効果:								
真昼の星	★							
効果:								
不可視の領域	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<C:エンジェルハイロウ> + <光の舞踏> + <レーザーファン> + <マスヴィジョン>
 8dx+2 ▼露払い(通常) <白兵>/範囲(選択)/10m 攻:+36 侵:7 解説:白兵攻撃。1シナリオ2回。
 9dx+2 ▼露払い(60%) <白兵>/範囲(選択)/10m 攻:+36 侵:7 解説:白兵攻撃。1シナリオ2回。
 10dx+2 ▼露払い(80%) <白兵>/範囲(選択)/10m 攻:+56 侵:11 解説:白兵攻撃。1シナリオ2回。
 11dx+2 ▼露払い(100%) <白兵>/範囲(選択)/10m 攻:+56 侵:11 解説:白兵攻撃。1シナリオ2回。
 12dx+2 ▼露払い(130%) <白兵>/範囲(選択)/10m 攻:+56 侵:11 解説:白兵攻撃。1シナリオ2回。
 12dx+2 ▼露払い(160%) <白兵>/範囲(選択)/10m 攻:+61 侵:11 解説:白兵攻撃。1シナリオ2回。