

キャラクター名  
古川 鈴蘭

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
時の交差点	P	N		
羽鳥知世	P 好奇心	N 無関心		
宝石泥棒	P 信頼	N 脅威		
魅森 武蔵	P 感服	N 不信感		
操真雨	P 憧憬	N 偏愛		
周防 桃子	P 慈愛	N 隔意		
野々村 春	P 連帯感	N 食傷		

最大財産P: 14    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ビーイングネイバー	1		-					
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー					
効果: シーン中精神達成値に+LV*2								
紡ぎの魔眼	3	1	オート					
効果: ダイス+LV個								
原初の赤:災厄の炎	5	4	メジャー		範囲選択			
効果: 範囲選択に攻撃力+LV*3の射撃攻撃。射程範囲変更不可								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー					
効果: クリティカル低下								
浄玻璃の鏡	1	1	オート					
効果: RCで回避を行う。								
時間凍結	1	5	オート				80%	
効果: イニシアチブ行動。HP-20								
斥力跳躍	1	2	マイナー					
効果: 飛行状態による移動。移動力+LV*2								
時の棺	1	10	オート				100%	
効果: 達成値0化								
時の交差点	1	4	オート	視界				
効果: 判定の出目をプラスマイナス1。シナリオレベル回。								
孤独の魔眼	2	4	オート					
効果: 対象を自身のみに変更。シナリオレベル回。								
原初の紫:妖精の手	3	5	オート		単体			
効果: ダイス目1つをを10に変更。シナリオLV回								
原初の黒:アウトレイジ	1	9	オート		単体		100%	
効果: C値-1 下限5 暴走 シナリオ一回								

ヨーロッパ方面で生まれたレネゲイドビーイング。  
元々意思のないレネゲイドの塊であったが、でたらめな悪魔召喚の儀式から意志をもって生まれてしまった。  
騎士として仕えよと命令され、断る理由もないのでしばらくそのままだった。  
しばらくは騎士として召喚主に仕えていたが、UGNに保護される。  
召喚主は捕まってしまったが、人の世のルールなら仕方ないとそのままにしている。

人間の感情や絆や文化が好き。  
召喚時の影響か、騎士物語が特に好き。  
任務で訪れた日本も非常に気に入り、強い希望で日本支部に所属し支部長をしている。  
日本名も名乗る。かっこいいので。

