

キャラクター名

リア・ファティ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	エクスマキナ			境遇	逃亡
出自 (効果)	騎士			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	47	31	41	10	8	12	12	HP339
ボーナス	15	10	13	3	2	4	4	MP169
クラス修正	0	2	4	0	1	0	1	フェイト36
他修正						3		
能力値	15	12	17	3	3	7	5	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グライアインの雷槍		-4	37				-2	
左手	クマーラの盾					15	10	-1	
頭部									
胸部	テストメント				2	30	15		3
補助	ゴールドゴージャット					30	15		-5
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			12	0	17	0	7	20	20
スキル	スキル				18	10	24	12	52
その他	装備+道具		6		1	5	3	3	110
総計(右)			14	37	38	95	77	32	180m
総計(左)			18	0					
総計(両)			14	37					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	リムブースト・リフレクス
トラップ解除	12			12	+ 2 d	異次元バック	陸マグロ
危険感知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	蘇生薬
エネミー識別	3			3	+ 2 d	神馬の鞍	万能薬
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	小道具入れ	万能薬
魔術判定	3			3	+ 2 d	L仮面	万能薬
呪歌判定					+ d	L騎馬鎧	万能薬
錬金術判定					+ d	L戦士の環	ハイMPポーション
						L漆黒の星	ハイMPポーション
						L黄金剣章	ハイMPポーション
						リムブースト・メタル	ハイMPポーション

現在重量

30

最大重量

106

所持金

2008348

預金・借金

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：カバを行う。行動済みにならない。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：単体に変更。ダメージ+CL×10								
ライトニングライド	5		パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：行動値、移動力+12								
プレパレイション	★	6	セットアップ		自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：セットアップスキルをバトルのものともう1つ使用。								
ベストルート	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：移動力+25								
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：敏捷、感知に+2								
ライドマニニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：回避+1D								
スラッシュブロウ	★	3	DR直前	-	自身	-	シーン1回	
効果：ダメージ+2D								
シールドスラム	★		パッシブ					
効果：ダメ+盾重量								
カバームーブ	3	4	カバリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：カバリングの射程を20mにする。								
アームズマスタリー:槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	槍装備	
効果：槍 +1d								
コールスレイブニル	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	カバリング・シーン1回	
効果：スレイブニル取得。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避+1D								

何かの間違いでアルディオン大陸西方まで流れ着いてしまったエクスマキナ。そこで本来の使用用途である騎士としての役割を全うしようとしたが、あるとき気づいた。「あれ？もしかして人間扱いされてない？」そう、とりあえず雑に前線に送られまくっていたのだ。彼は人権を求め、旅に出た(方向音痴)。いつか故郷たるアルディオン大陸東方まで帰るために…。エクスマキナであることがバレると人権が得られなくなると悟った彼はヒューリンの振りをする(バレバレ)。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメ+移動力								
パーフェクトシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 盾の物理防御力+3								
ハイパーシールド	★		パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 盾の魔法防御に+物理防御								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 命中、回避+1D								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 受けるダメージを0に								
リンメルコーティング	★		パッシブ					
効果： 物理防御力、魔法防御力+5								
パワーアーム	★		パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果： 両手を片手で持てる。								
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	自身	自動成功	両手剣、斧、槍	
効果： 白兵攻撃のダメージに+武器重量する。								
サジタリウス	5		パッシブ	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： あらゆる判定に+SL+2								
アーマー・オブ・アギ奥斯	★							
効果：								
アーマースタイル:サファイア	5	8	フリーアクション	-	自身	自動成功	聖鎧装備	
効果： 命中、回避判定に+SL+1								
スタンドタフ	★		パッシブ		自身			
効果： スリップを受けない								
ブーストダッシュ	5		パッシブ					
効果： 移動力+15								
ライトテストメント	★		パッシブ					
効果： 回避+2 移動力+3								
ファイナルガード	★	-	クリナッパ	-	自身	自動成功		
効果： すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を増やす。								
ホースバトラー	★	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、メイン武器	
効果： 命中 器用+3D SLD+CL*3貫通ダメ								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		自身	自動成功	両使用	
効果： バッシュを2回。2回目のダメ+2D								
誇りの体現者	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： フェイト3点消費。白兵攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+「CL×5」する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
八重垣	★		判定の直前	視界	単体	自動成功	騎乗、シナリオ	
効果： 対象の攻撃を「対象：単体※」に変更し、対象をあなたに変更する。								
守護者降臨	★	12	DR直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： カバーを行う。行動済みにならない。カバーを行うことができないスキル、パワー、アイテムを使用されていてもカバーできる。								
金剛不壊	★		パッシブ		自身			
効果： 防御力強制算出								
残像の刃	★		パッシブ		自身			
効果： :スラッシュブローウの「効果」を「その攻撃のダメージに+(SL×2)D+【基本器用値】する。さらにこのダメージは、スキルやアイテムの効果によってダメージを軽減できず、ダメージを0に変更することもできない。」に変更する。								

プレイヤー名

リア・ファティ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック	★		パッシブ					
効果：	命中判定+1D							
バーストスラッシュ	★		パッシブ					
効果：								
パーフェクトボディ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果：	貴方の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を「SL×20」点にする。あなたが未行動だった場合、行動済みにならない。							
武の神髄	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ホームランコンテスト							
ウェポンガード	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	再装備、防衛中1回	
効果：	ダメージ軽減を行う。ダメージに-「武器の攻撃力÷2」							
ヴェリアンティーノ	4							
効果：	神馬の鞍を獲得、騎乗状態でないなら回避-2							
黄金のゴージャット	4							
効果：	ゴールドゴージャットを獲得。							
威風の誓い	2							
効果：	回避+1D、頭部装備時回避不可							
グライアインの雷槍	10							
効果：	グライアインの雷槍を獲得。							
エンラージリミット	★		パッシブ					
効果：								
アスレチック	★		パッシブ					
効果：								
アサルトダッシュ	★	8	メジャー	3sq	直線(選択)	命中判定	懸、沈没回避	
効果：	白兵攻撃							
ホースマンシップ	★		パッシブ				騎乗	
効果：	回避+1							
フライトマニューバ	★		パッシブ				飛行	
効果：	回避+1							
フェイス:ブリガンディア	★		パッシブ					
効果：	リアクション+1							
フックダウン	★	3	クリンナッププロセス		自身	自動成功		
効果：	ポジション使用							
ベアアップ	★		パッシブ					
効果：	スキルの精神リアクションに+1d							
ブロウストライカーⅠ	★		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。スラッシュブローをリキャスト							
ブロウストライカーⅡ	★		フリー		効果参照	自動成功		
効果：	リアクション-1D							
ブロウストライカーⅢ	★		パッシブ					
効果：	ホームランコンテスト							
イクイップリミット	★		パッシブ					
効果：	装備重量+5							
トレーニング:筋力	★							
効果：	筋力基本値+3							

リア・ファティ

[illegible][illegible]