キャラクター名

ハンド・ラーミナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	22
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
14.呪い	
98.殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タイム	執着	3	①②③④⑤	
カーラ	信頼	3	①②③④⑤	
カイト	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冥府の果てまで（随行）		ラピッド	0		姉妹が移動マニューバを使用した際に移動可　移動１
メインクラス		大切なもの（庇う）		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを代わりに受ける
メインクラス		揺ぎ無き忠誠（死に続け）		ラピッド	0		損傷している基本パーツを１つ修復
サブクラス		譲れぬ信念（再生）		ダメージ	1		防御１　何度でも使用可
頭		鋭い眼光（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		戦闘技術（カンフー）		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		短剣（やぶれひまく）		ダメージ	0		防御２
腕		長剣（名刀）		アクション	2	0	白兵２＋切断　出目＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		隊服		オート			パトリオータの隊服
胴		強化扶翼義装（棺桶）		ダメージ	2		防御２
胴		尊き血液（あるびの）		ジャッジ	1	0〜1	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１