

キャラクター名 シロエ  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1030		家族から探されている 年の離れた友人がいる		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	8		21	3	コンジャラー	5	アルケミスト	5
体	6	敏捷度	10	12		27 + 1	4	フェアリーティマー	11		
		筋力	7			13	2	マジテック	6		
心	10	生命力	4	4		14	2	スカウト	9		
		知力	11	12		33 + 1	5	セージ	1		
		精神力	11	4		25	4	エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	鈍重なクローズアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
1500G+魔法の発動体(専用化)100G、カードの射程+10m																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	12			
妖精魔法	11	18			
魔動機術	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
103

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ひらめき眼鏡	探索/見識+1
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 インテリアニマルサック	探索/魔物知識/異常感知/危険感知/畏回避+1
右手 俊足の指輪	
腰 ディスプレイヤー・ガジェット	
足 華なる宝石飾り(妖精魔法の知力+2)	土(ノーム)/風(シルフィード)/光(レム)/闇(ニコス)
その他	マジスフィア大

装備品	説明
正しき信念のリング	
左手 知性の指輪	
セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：いたすら仕掛け人4、貴族4、家政婦2	□□□□⑤
ハープリング化(種族特徴『妖精の寵児』 MP+10 魔力+1)	□□□□⑩
『妖精(シロエ)』の指輪 装飾品：手 必要知力：36	□□□□⑮
○妖精の王	□□□□⑳
自身が妖精を召喚した場合でも、妖精魔法を使用できるようになる。	□□□□㉑
この時、全ての魔法に追加でMPを1点使用することになる。	□□□□㉒
▲我が叡智、讃えるものなし	□□□□㉓
ダブルキャストを使用した場合、追加のMPを10点破うことで次に使用する魔法の条件をなくすことができる。	□□□□㉔
(レベル半分の条件の撤廃)	□□□□㉕
この時、魔力は-10される。	□□□□㉖
○貴方の友達	□□□□㉗

