

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
勉強	
仮面	
最終戦争	
花園	
炎	
少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本、スワロウ)	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
傀儡蔓	保護	2 ①②③④⑤	
黒淵呼黄泉	憧憬	3 ①②③④⑤	
渝形望	執着	1 ①②③④⑤	
時絡永	友情	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対称の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了後および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から、狂気点を1減少させて良い。
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃 3
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
胴		せぼね		アクション	1	1	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	1	防御 1 + 「切断」無効化。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	1	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1しても良い。
腕		本		オート	なし	なし	本
腕		スワロウ		オート			少年のゾンビ