キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	11		26	4
		敏捷度	8	4		23	3
体	7	筋力	11	5		23	3
		生命力	7	12		26	4
心	7	知力	8			15	2
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	7		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	投げ強化	1-281p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
頑強	1-279p		p
牙折り	2-232p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
ミラージュデイズ	
ヒールスプレー	
ビビッドリキッド	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
武器専用	50
武器装飾品	50

名誉点 所持 800 /合計 900

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		6	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 15	12	14	0										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 14	11	14	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 15	12	14	30										

一般装備品 (消耗チェック)

- 《所持アイテム》 ○□□○□□
  - ├冒険者セット ○□□○□□
  - ├スカウト用ツール ○□□○□□
- 《消耗品》 ○□□○□□
  - ├ヒーリングポーション ○□□○□□
  - ○□□○□□

《売却》 ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金 108510 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アビスシャード所持数：15
成長：34

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟