

キャラクター名 パン・ボー プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1330		特定の異種族を好んでいる 自殺を試みたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		20	3
体	0	敏捷度	10	3		26 + 1	4
		筋力	5	2		7	1
心	12	生命力	13	2		15	2
		知力	6	8		26	4
		精神力	15	6	0	33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	7		
セージ	1		
バード	7		
アルケミスト	5		
ジオマンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
終律増強	2-227p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
トートランド語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バラード	
終律: 冬の寒空	
アーリーバード	
終律: 秋の実り	
レクイエム	
終律: 蛇穴の苦鳴	
キュアリオスティ	
ブレイク	
レジスタンス	
パークメイル	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	2

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス	1	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ストーン	1H投	1		2d+	4	12	2	1														
シルバーストーン	1H投	1		2d+	4	12	2	1														
スローイングスター	1H投	1	1	2d+	5	10	2	1														
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+	5	13	2	0														
魔法のジャベリン	1H投	5	0	2d+	4	10	3	10														
魔法のハンドアックス	1H投	7	1	2d+	5	11	3	12														
魔法のシルバーストーン	1H投	1	1	2d+	5	12	3	1														
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+	0 4	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヘアピン
耳	スマルティエの聴音機 10m手前から聞き耳
顔	ひらめき眼鏡 探索、見識+1 エルさんのまねっこ
首	ラル=ヴェイネの蝶ネクタイ
背中	サバイバルコート
右手	俊足の指輪
腰	多機能チキンベルト 主動作で20m吹き飛ばす(ET-146)
足	ラル=ヴェイネの靴下
その他	幸運のお守り 戦利品ダイス 出目+1 (首装備)

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る
赤の眼鏡	破壊で眠りの抵抗失敗→成功に変換
水晶の首飾り	毒・病気の生命精神抵抗+1
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 叡智の腕輪	
ミサイルトラッパー	飛び道具から守る(ET-147)
土踏まず	足跡を残さない(ET-148)
悪寒のウィッグ	危険感知+1 (頭装備)

その他メモ	自動失敗
//フェローダイス=====	チェック
1d : 出目:セリフ:行動:達成値:効果	
1-2: 7 : 「く~○○○○」: ブレイク (半径50m): 達成値 19 : 生命・精神抵抗-1	□□□□⑤
1-2: 6 : 「□~□。*多」: 《シユアパフォーマー》を宣言して終律:冬の寒空(半径50m): 達成値 18 :	□□□□⑩
任意の1体にk20+10@13(属性:氷・氷)	□□□□⑮
3-4: 8 : 「こういつのとくい」: スカウト運動判定: 達成値19	□□□□⑳
3-4: 5 : 「きをつけて」: パークメイル (緑1枚) (半径30m,起点): 達成値 14 : 防護点+(B:1,A:2,S:4)(18R)※拡大可	□□□□㉑
5 : 9 : 「だいじょうぶ?」: ヒールスプレー(半径30m,射撃): 達成値 18 : HP回復(B:3,A:10,S:20,SS:50)※拡大可	□□□□㉒
5 : 4 : 「□~↑○○○○○○↑」: 《シユアパフォーマー》を宣言して終律:蛇穴の苦鳴(半径50m): 達成値 16 :	□□□□㉓
任意の3体にk30+10@13(属性:呪い)	□□□□㉔
6 : 10 : 「まかせて」: スカウト運動判定: 達成値21	□□□□㉕

