

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	9	8	8	11	9
ボーナス	5	4	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	4	3

HP	47
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0	
左手	刀威力13									
頭部	ヘルム				-1	2				
胴部	スタデッドメイル					6			-1	
補助	バックラー					2			-1	
装身具										
能力値				6	0	4	0	4	6	12
スキル				4						
その他										
総計(右)				5	13					
総計(左)				6	4	3	10	4	6	10
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
冒険者セット	
毒消し2個	
バックパック	
MPポーション×2	

現在重量: 15  
 最大重量: 20  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身			
効果: メインプロセスの白兵攻撃に見中+1D								
カバーリング	1	2	ダメージロール	至近	単体			
効果: 対象にカバーを行う								
トゥーハンドアタック	2		パッシブ		自身			
効果: 装備部位【片】を【両】に変化して【両】攻撃力に【SL×2】								
スピリッツ・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果:								
ソウルユニゾン: ブラン	1	3	マイナー		自身			
効果: 命中に+CL攻撃に+CL×2シナリオ一回で、クリンナップに3MP消費しないと効果が切れる								
ソウルユニゾン: ネロ	1	3	マイナー		自身			
効果: 防御に+CL+2 1シナリオ一回こっちを使うとブランが使えない、ブランの場合は逆								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20m	自身			
効果: カバーリングと、同時仕様射程を20mする1シーン1回								
アーマズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			
効果: 刀の命中に+1D								
アスレチック	1				自身			
効果: 跳躍など行う場合筋力+1D								
オピニオン	1							
効果: 交渉や説得に+1D								
マジカルハーブ	1							
効果: MPポーション×3								
効果:								
効果:								

アバター リリカ・プリズムリバー 性格: 温厚、親が偉いから自分が偉いと思われるのは嫌い、割とS

レインの親とイリスの親は元々同じ仲間の冒険者であった、このことからイリスとは小さい頃から面識があって妹のように思っている。  
 ある日、イリスの親から修行?目的で、レインの家にあずかり前から両親にあこがれてたレインは、イリスと一緒に西のグランフェルデン目指して旅にでる、朴念仁らしい

セリフサンプル  
 「俺の名前はレイン・スポークだ。」  
 「まあまあいいじゃないですか。」  
 「ここはお任せください」  
 成長点15残り

その他 \_\_\_\_\_

※自分とは関係ない  
 チーフは狼でシャイルが猫っつ