

キャラクター名

ヨモギ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	24

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	滅んだ世界	
		嫉妬	
		命	
		シスター	
		シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェイザ	友情	1	①②③④⑤	
なな	執着	1	①②③④⑤	
アニエラ	憧憬	0	①②③④⑤	
サマンサ	嫌悪	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹一体の次のアクションのコストを-1する。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。一ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		のうみそ		オート	ー	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	ー	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート	ー	ー	なし
胴		はらわた		オート	ー	ー	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発無効」