

キャラクター名

プレイヤー名

アルト

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

スポーツ	体を動かすのが好きだった こんな必死の戦いじゃなくても もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体 こんな体を動かして いったいどうするというのか
鏡台	鏡に映る自分の顔 がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時 いつもと違う髪型にした時 化粧を始めた時……ああでも 今のあなたは死体の顔 代わりのまく人形の顔……
白い部屋	白い部屋 薬 注射 白い服の人たち あの瘦せた顔は あの瘦せた顔は あなた自身のものだろうか い生きていたけど動けなかったあなた 死にだけ動けるあなた あなたにとってはどちらが……

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	距離1 任意の未練に狂気点1点を加える	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	〔バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない〕
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
頭		発頭		ラピッド	0	0	移動1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ爆発する。白兵 肉弾ダメージ+(重複不可)/ターンに何度でも使用してよい。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		紋章		オート	なし	自身	たからもの