

キャラクター名
ヘクトール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1000		師と呼ばれる人物がいる 未だ叶わない夢がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	4		14 + 2	2
体	10	敏捷度	10	7		24 + 1	4
		筋力	11	4		25	4
		生命力	11	4		25	4
心	4	知力	10	2		16 + 2	3
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マジテック	1		
スカウト	8		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	11	13	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のマナタイト加工のプレートアーマー+1			24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハルバード	2H	20		2d+ 12	11	16	40											
雷斧アルマーズ	2H	24	1	2d+ 13	12	17	49											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サバイバルコート
右手	俊足の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	知力の腕輪
	アルケミーキット

—その他メモ	自動失敗
魔物の侵攻によって滅ぼされた侯爵家の嫡男。かつて大英雄と呼ばれた冒険者に師事し、鍛えたことにより冒険者となり名を挙げてまた侯爵家を再興することが夢	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉛
	□□□□㉟
	□□□□㊱
	□□□□㊵

雷斧アルマーズ (ダインジョー準拠) 4000G Aアックス
 ○この武器の攻撃は雷属性、衝撃属性の物理ダメージとして扱う
 攻撃命中時にダメージダイスを振る前に追加でHPをX点(Xは2、4、6、8点)支払うことにより、ダメージをX点増加する。
 この効果を宣言時に(生命抵抗、精神抵抗、防護点、回避)が以下のように低下する
 8:生命抵抗、精神抵抗、防護点、回避-4
 6:生命抵抗、精神抵抗、防護点、回避-3

