キャラクター名: ホムラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	100		物心がついた時には独りだった		
			魔物に襲われたことがある　/　人々を守るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	11			20 + 1	3
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	5			19	3
心	7	知力	8			15 + 1	2
		精神力	10		1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 6	11	7	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
Aポーション	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 422 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ひんがし	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知性の指輪	

その他メモ

過去に魔物に襲われたらしく、それ以前の記憶がほとんど失われている。
意識を取り戻して以降自身の中にこびり付いている『大切な物が手から零れていく感覚』を再び起こさぬよう自身の手の届く相手を助けながら力を付けるための旅を続けている
しばらく前に自殺を行おうとしていた人間を助け、心身の状態安定の確認のためしばらく行動を共にしている。

一般技能
ソルジャー/3
ジュエラー/2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟