キャラクター名

イブ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		母の愛		オート	0		ターン終了時このパーツが壊れてなければ舞台上の全ドールは狂気点追加
胴		私の子		オート	0		このパーツを破壊した人に狂気点追加
頭		親孝行		ダメージ	1		同エリアのレギオンを犠牲にダメージ減少、何度でも使用可
腕		教育		ジャッジ	0	0~1	支援2 自身に対しては使用不可
胴		家族		オート	0	0	(繋がれたからだ)同エリアの手駒が移動した時一緒に移動する
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた時、相手に肉弾攻撃2
頭		平気		オート			このパーツがある限り壊れたマニューバも使える