

キャラクター名
天城恭弥

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	カヴァー	
	バロール			性別	
オプション	年齢		初期侵食率 0 %		
覚醒	衝動		選返		
出自	経験		選返		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	0	1			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		5r	8	15		支援射撃で題すが増える予定

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の庭	3							
効果:	対象の行動値-LV*3							
巨人の斧	3							
効果:	攻撃力+LV*3 ダイス-2							
瞬速の刃	1							
効果:	判定ダイス+[LV+1]							
因果歪曲	3							
効果:	単体から範囲に シナリオLV回							
魔王の理	5							
効果:	攻撃力+LV*2							
斥力障壁	5							
効果:	ガード値+[1D+LV*2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								