キャラクター名
イア=ルルネリア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	10歳
種族	ﾚﾑﾚｽ(ﾊｰﾌﾌﾞﾗｯﾄﾞﾋｭｰﾘﾝ+ﾌｪｲﾌｪｱﾘｰ)			**境遇**	傷病
出自（効果）	前科者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	7	16	15	11	0
ボーナス	2	4	2	5	5	3	0
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	2	7	6	4	1

HP	47
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバッグ								
左手									
頭部									
胴部	上等な衣服								
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	2	0	4	8	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
つぎはぎのぬいぐるみ(ウサギ)	チョーク
ベルトポーチ	火打ち金
バックパック	ランタン
ポーションホルダー	ロープ
小道具入れ	祝福の花
ハイHPポーション*1	上等な衣服
ハイMPポーション*1	香水
MPポーション*3	アクセサリ*3
りんご*1	MPポーション*1
かぼちゃ*1	
筆記用具	

現在重量：	10		
最大重量：	16	所持金：	121
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	《ハーフブラッド(幸運値-3)》→《フェイ：フェアリー》を取得。幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	受けるダメージを０に変更する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象のＨＰを3D+CL*3点回復する。							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果	:自身と対象を記憶した場所（マークポイント）へ転送する。対象はこの効果を拒否できる。マークポイントの上限はＳＬ個、新たに記憶するときに入れ換えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、2D点のHPにする。対象は行動済みとなる。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果	:「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したか決定すること							
アドバイス	4	-	判定直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果：	判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない							
エフィシエント	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果	:効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL*2]する							
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる							
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	隠密状態を発見する、および隠密状態のあなたを発見しようとする者との対決の【感知】判定に+1D							
レストタイム	1	-	特殊	-	自身	-	-	
効果	:シーン終了時に使用。HP回復とMP回復を行なう。【HP】と【MP】を[2D+(CL)]点回復する。シーン間に時間がない、休憩できる環境がないなどの理由で、GMは使用を却下してもよいが、その場合は使用回数に数えない。							
トランプ	1	-	判定直前	-	自身	自動	-	
効果：	情報収集判定に+2D。GMはこれの使用を却下してもよいが、その場合は使用回数に数えない							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の判定に+1D							

ちくたく、ちくたく、時計が進む。
残された時間はあと少し。

生まれたときから決まっていたこと。
わたしの命はもうすぐ終わる。

わたしの命を助けるために、父さまも母さまも牢屋の中。
ヒトの心臓を売っていた。

ちくたく、ちくたく、時計が進む。
残された時間はあと少し。

何もしないで死ぬのなら、最後に一花咲かせよう。
高い高い塔の上。ふわりと浮かんで空の上。

綺麗な綺麗な赤い花。うまく咲いてくれるかな？