キャラクター名
リィ・タ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家/UGNエージェント
オプショナル	オルクス	年齢	20代？	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	天外孤独	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	5r+10	1	LV+2		ﾏｲﾅｰ
緑の蔦	白兵	8r+10	1	8		
全部乗せ	白兵	11r+10	1	28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
想い出の品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：ハヌマーン	P	N		
師匠	P 尊敬	N 隔意		
モノ	P 好奇心	N 隔意		
メロ	P 親近感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ				下限7	
効果：攻撃のC値-LV(下限：7)								
緑の鞭	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身		—	
効果：武器作成/攻撃力：+[LV+2]								
縮地	4	2	オート	至近	自身		—	
効果：戦闘・全力移動時／1ｼﾅﾘｵLV回								
バックスタブ	4	基+4	常時	至近	自身		ﾘﾐｯﾄ	
効果：前提：縮地／攻+[LV×5]								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	—	白兵	ー	
効果：全力移動後、白兵攻撃								
援護の風	4	2	オート	視界	単体		—	
効果：判定+LVd/1R1回								
クロックアップ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	—	—	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	Dﾛｲｽ	
効果：攻撃判定+3d・攻+5/1ｼﾅ[LV+1]回								
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	—	ﾘﾐｯﾄ	
効果：援護の風の達成値+[LV×3]								
リフレ：ハヌマーン	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	—	
効果：ドッジのC値-LV(下限：7)								
切り払い	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	白兵	—	
効果：ドッジ／判定：白兵								
鋭敏感覚	1							
効果：								
軽功	1							
効果：								
真偽感知	1						2	
効果：								

一人称：りぃた／喋り方：～だ調で片言／性格：基本的に素直。純朴で好奇心旺盛。自然を壊すものはきらい。／呼称：呼びやすいように呼び捨て
容姿：浅黒い肌に長い前髪で目元がよく見えない。長身で手足が長い。無駄な肉が一切ない筋肉質な体躯。七分パンツと長いパーカー。長縄を装備。
－－－

キャラクター名
リィ・タ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
超人的代謝	1							
効果：								
効果：								
効果：								