キャラクター名
ヘルエスタ・フォン・インソムニア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	7	1		12	2
体	8	筋力	5	1		14	2
		生命力	3	1		12	2
心	9	知力	9	3		21 + 2	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	4		
セージ	4		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 120 /合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)x2	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
フード付きロングマント	○□□○□□
グルメスパイザー(スタージュンも認めた)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印/フード付きロングマント	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

女系王国、インソムニア王国の長女して生を受ける
性格は品行方正でおしとやか、まさに次期王女としてふさわしい人物像であった
王国では民のイメージも人物像も品行方正と言うイメージで浸透していた
現王女である母も王族らしいヘルエスタの振舞いに大層喜び期待を抱いていた。

しかしそれは王国のトップである両親二人が喜ぶからとそう振舞っていただけで
ヘルエスタは貴族のお世辞まみれのお茶会よりも野原で駆け回る方が好きなお転婆な娘であった
ある時正式に女王即位の話が持ち上がった時、この先もこんな自分を押し殺した生活がずっと続くのは耐えられないと考えたヘルエスタは
半ば失踪という形で王国を抜け出し小さい頃に絵本で読み憧れを抱いていた冒険者という自由な存在になるべく大陸すらも出るのであった。

その後無事冒険者となったヘルエスタだが大陸は違えど広く名前と顔が知れ渡っている為常にフードを深く被り長い銀の髪を縛り上げ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟