

キャラクター名	プレイヤー名
英石 響 (ひでいし ひびき)	

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0	1		5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
賢者の石	P	N			
父方の親戚	P 有為	N 嫌気			
ヨハン・C・コードウエル	P 執着	N 憎悪			
秋山 晶	P 好意	N 食傷			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(モルフェウス)	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: EAP129 C値-LV (下限7)								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: EAP81 攻:[LV+7] ガード:3								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: EAP82 D+LV								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	シールド(ダメージ)	
効果: EAP86 攻:[LV×5]								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: EAP108 攻:[5-LV] 射程視界								
剣精の手	1	2	オート	至近	自身	自動	シールド(カスタマイズ)	
効果: HRP81 [LV+1]回まで 攻撃判定ダイス1つ10に変更								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: EAP85 攻:[LV×3]装甲無視 シナリオ3回まで								
真名の主	2	5	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: RAP19 武器攻orガード:[LV+1]D								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: EAP82 攻撃対象を範囲(選択)に変更、判定後全部器破壊								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: WAP108 ダメージ適用直前に使用。ダメージ-(LV+1)D点 ラウンド一回								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: CE イニシアチブでインフィニティウェポン使用可能 1シーン1回まで								
極大消滅波	5	4D10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果: EAP110 [LV+2]D点ダメージ リアクション不可 1シナリオ1回								
折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: EAP87 LV個まで物品を隠せる								

大企業の社長が父、愛人の子。
母と二人暮らし。
父は生活に必要な分の面倒は見てもらっているが、親子としての関係は希薄。

父の財産目当ての親戚からは相続権の関係で疎まれていた。
父の金やコネを前提にする気は無いが、もらえる可能性があるものをわざわざ放棄する気も無く、
父の財産目当ての親戚に負けた気がするのも嫌なので相続権の放棄はしていない。
(人生設計的には自分や親しい人が大病患った時の手術費になれば良いな〜くらい)

父と本妻の間に腹違いの姉がいる。
姉弟の共通見解として「大体悪いのは父」で固まっているため、お互いへの悪感情はさほど無い。
お互いに「あっちも財産目当ての親戚の対処が面倒そうだなあ」と変な連帯感はある。
姉弟としての時間を過ごした経験が無いため、家族というよりは同じ問題で悩む知人くらいの距離感。

親しい親族が母しかおらず、母も仕事で忙しいので、学校や外で友人と居る時間がとても大切。
そのため、受験前の最も遊べる高2のGWと夏休み、学校での友人との時間を潰した事故の加害者には殺意に近い憎悪を抱いている。

インフィニティウェポンで作成するのは水晶でできた両刃剣。
フレイムタン使用時は炎の鞭で繋がった接続剣みたいな感じで伸びる。
伸ばして無い時でも剣の芯としてフレイムタンの炎が埋まっているので、剣は赤〜オレンジくらいの色に見える。

好物はハンバーグ (母の得意料理)

