キャラクター名
ジャック・クレセント

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	投獄されたことがある		
経験点	5800		大恋愛をしたことがある		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	2	6		25	4
		敏捷度	5	7		29 + 1	5
体	6	筋力	7	5		18	3
		生命力	12	2		20	3
心	4	知力	9	2		15	2
		精神力	12	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	8		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	13
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	18	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 14	9	14	5										
リンドウ(ピアシング) 消費MP4 3R ダメージ軽減-1 or 物理ダメージ+2 or 精神生命抵抗+1	1H投	4	1	2d+ 15	8	15	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	8

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	必要筋力+5までの武器を装備可能。
腰 <勇者の証：技>	敵が敵対宣言するダメージ値が[1d][1d]の時に同じ宣言されていなかった場合、自動でセラ1つダメージを軽減。ACCの効果で敵からたおされる時無効する。
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 同上	(18/2)+5＝14まで装備可能

その他メモ

■種族特徴強化
[月光の守り]が強化されます
レベル６
毒、病気、呪い属性で受ける物理ダメージ、魔法ダメージをー３点します。
レベル１１
精神抵抗力への修正がさらに＋２(合計＋６)され、毒、病気、呪い属性で受ける物理ダメージ、魔法ダメージをー３点(合計－６)します。
■温泉効果
ハウスルール：セッションのはじめに温泉に入ることで任意の能力値＋２。
■設定
「両親が早くに他界してしまったジャックは16まで盗みを働いて生活していた。
しかし、最後に盗みに入った貴族の館で、ミスを犯して投獄されてしまう。彼の胸には捕縛の際に斬り付けられた傷が未だに残っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック・クレセント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
エール(一瓶)	○□□○□□
羽ペン　インク	○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□
通話のピアス(アリス)	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
旅の人形守り(ザイア)	○□□○□□

所持金	預金・借金
25425 G	G

名誉アイテム	点数
二つ名「ドラゴンスレイヤー」	50
盾専用化	50
パーティ名「レディアント・コメット」	15
武器専用化	50

名誉点 所持 124 /合計 289