キャラクター名: 非騎乗ナイト

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	29	34	8	8	8	34	9
ボーナス	9	11	2	2	2	11	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	10	13	3	3	2	12	3

HP	196
MP	132
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	天馬の衣					9	6		
補助	ルーンリング					2	3		-1
装身具	高位聖印								
能力値			13	0	3	0	12	5	15
スキル						9	9		
その他									
総計(右)			13	0	3	31	31	3	14 m
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 58

所持金： 19365

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
アイアンクラッド	1							
効果：								
カバーリング	1							
効果：								
カバームーブ	1							
効果：								
オートガード	3							
効果：								
ホーリーガード	3							
効果：								
ヒール	1							
効果：								
	1							
効果：								
	5							
効果：								
	1							
効果：								
	3							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
非騎乗ナイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：所持品重量が【筋力基本値】×２になる。								
インサイト	1							
効果：嘘を見抜く等の【精神】判定に＋1D。								
オピニオン	1							
効果：交渉等の【精神】判定に＋1D。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：筋力判定＋1D。								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：最大HPに+CLする。								
ファーマー	1		効果参照		自身			
効果：シーン終了時。野菜を1D個、あるいは果実を3個手に入れる。								
フィッシング	1		効果参照		自身			
効果：シーン終了時。MPを[2D+(CL×２)]点回復する。釣りができる所限定。								
トレーニング	1		パッシブ		自身			
効果：器用								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								