キャラクター名
《レディアント・コメット》クオン=オルブノワール=オールドマン

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	人族の親から生まれた先祖返り		
経験点	2850		人族に一目置かれている		
			人族の王に仕えている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24 + 2	4
		敏捷度	11			20	3
体	9	筋力	11	3		23 + 2	4
		生命力	8	1		18	3
心	5	知力	6	8		19 + 2	3
		精神力	6	10		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	6		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 13	10	16	38										
「」の剣 装備者の行為判定に＋1 の修正	2H	15	-	2d+ 13	10	16	35										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	9											

一般装備品	(消耗チェック)
保存食x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
地図作成セット	○□□○□□
魔晶石（3点）x20	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20945 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	9

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	1-292 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア（小）	クリポン魔法D化
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を一つ、補助動作で付け外し可能
右手	怪力の腕輪	1Rollに1つ破壊可能、破壊時のみ+14扱い
腰	フローティングスフィア（大）	グレ達成+1、レジボム-6、エフェポンD+2
足	フローティングスフィア（大）	タゲサMP-1、ヒルバレ回復+1、
その他	叡智の腕輪	1Rollに1つ破壊可能、破壊時のみ+13扱い

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	1Rollに1つ破壊可能、破壊時のみ+14扱い

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
称号「ドラゴンスレイヤー」	50
ヨランの刺繍入りハンカチーフ	30
PT名「レディアント・コメット」	15
専用装飾品	50
名誉点 所持 161 /合計	306

その他メモ

■戦闘用メモ
・被水・氷D+3
・[毒の血液]被物Dで相手手番終了時[1D-2(MIN1)]の毒魔D
・[石化の視線]1R1回補助、連続手番不可、MP-5、冒Lv+精B vs 精抵、成功時
器or敏(R選択)を-6（呪属）、0になったら石化（固定値Cは3回）
・[種族特徴強化]Lv6:[1D]に、Lv11:[1D+2]に

[温泉バフ]
・セッション中やセッション前に温泉に入ると、セッション中、任意の能力値＋2

[戦闘特技]成長予定メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟