

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ディーバ:ヒーロー			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	9	11	15	6
ボーナス	3	3	3	3	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	6	3

HP	41
MP	53
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
左手	手提げバッグ								
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	11	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
MPポーション*10	
ランチボックス	
野菜	
毒消し*2	

現在重量: 8
 最大重量: 21
 所持金: 5947
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	*/Mak	-	自身	自動	1/シ	
効果:	DiR直前; ダイスロール+3D							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
フェイバード	1	2	setup	シーン	場面選	魔術	-	
効果:	フェイスの効果を対象に適用する。自身は対象不可。対象が同じフェイスを取得していた場合、効果は重複する。シーン持続。							
ヒール	1	4	Major	20m	単体	魔術	-	
効果:	HP回復3D+3CL							
コンパイル:ブースト	4	4	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果:	対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象の攻撃のダメージ+SLD。							
アフェクション	1	-	DR直前	20m	単体	自動	1/シ	
効果:	ダメージ0							
ミュートスノウリッジ	1							
効果:	神話や伝説を知っているかの知力判定+1D							
ファーストエイド	1	-	Major	至近	単体	器用	-	
効果:	達成値10で成功すれば対象の戦闘不能をHP1で回復							
フェイス:アエマ	1							
効果:	HPMP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果+2							
エンチャントウェポン:無	1	3	Major	至近	単体	魔術	-	
効果:	対象の武器攻撃を無属性魔法ダメージに変更する。シーン持続。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

湖の神の血を受け継いだ現人神。信仰を広げにこの地までやってきた。天啓では手段は問われなかったため、憧れのあった冒険者になってみようと思決意する。「これが信仰の力です！」

※CL4成長予定※能力基本値UP:筋力感知精神 スキル:プロテ、C:ブースト、クイックヒール