

キャラクター名 Phantom	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	109歳
冒険者Lv	16	経歴	赤塚度+4、ゆめ度+19		
経験点	2480		遂に1回死んだ		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		26	4
体	0	敏捷度	8	38		58 + 2	10
		筋力	6	13		19	3
心	13	生命力	15	21		36	6
		知力	5	25		43	7
		精神力	18	48		79 + 2	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16	ミスティック	6				
スカウト	15	アリストクラシー	5				
レンジャー	9						
セージ	11						
エンハンサー	6						
バード	16						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	終律増強	2-227p
ファストアクション	2123p		モロガノ防具職人p
影走り	2120p		モロガノ防具職人p
トレジャーマスター	3143p	ハーモニー	2-229p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
練体の極意	2-231p		p
足さばき	2-227p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
頑強	1-279p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	16	20	26	19
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	自傷の陽気なマナコートプラス		1	8
盾	栄光なきおしやれなシンバルシールド		8	2 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	30	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製妖精全種銀製フィスタロッサム 発動体加工、フルカスタム仕様、楽器専用化	1H	5	2	2d+ 22	11	19	15										
ミューズのホルン 楽素追加生成、楽器専用化	2H			2d+ 0	0	0											
激情のリユート ↑の条件軽減、楽器専用化	2H			2d+ 0	0	0											
安寧のリユート ↓の条件軽減、楽器専用化	2H			2d+ 0	0	0											
恍惚のリユート []の条件軽減、楽器専用化	2H			2d+ 0	0	0											
明音のフルート 巧奏値-1、楽器専用化、多分もう使わない	2H			2d+ 0	0	0											
楽器*4 堅琴が4つ、楽器専用化、もう使わない	2H			2d+ 0	0	0											
イグニダイト製妖精全種銀製パーカッションフレイルカスタム+1 命中成功で↑+1、失敗で↓+1、発動体加工、フルカスタム仕様、魔法の武器、OM+1	1H	10		2d+ 20	9	20	25										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	62 m	186 m	2d+ 30	10	101
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 26	2d+ 22	2d+ 29	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	ようこそ神の装備
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	ウェポンホルダーは最大5つ装備できるらしい
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	流派なんて無かった
首 幸運のお守り	戦利品+1、皆意外とつけてない
背中 野伏英雄のマント	息吹系ダメージ-2
右手 ディスプレイヤー・ガジェット	
腰 多機能グリーンベルト	自然に
足 サイレントシューズ	カサカサ…
その他野伏サーマルマント	サーマルちゃん

装備品	説明
ラル=ヴェイネの野伏マント	
ウェポンホルダー改	楽器ガチャガチャ
左手 炎の台座	ファイアーエムブレム
賢者の足跡エンブレム	エムブレム警察だ！
ウェポンホルダー改	3つ目が来ました、付けました

その他メモ	自動失敗 チェック
超越したけどもっと他の技能で遊びたかった。まず第一にフェンサーが足りないから避けられない。超越セッションやるとしたら冗談じゃなく後衛に徹すると思う。2レベル差ある上に超成功しないのは辛すぎる。あとスカウトも低いまだし。匠の技欲しかった、フレーバー的にも。先制に関しては幻視が実質匠の技って言い訳するしかねえ。他にもサイキッカーで透明になったりファミリアでMP手に入れたりとかしたかった。仕方ないね。戦闘特技はシュアパフォーマーとハーモニーの2択で慎重な審議の結果ハモることにした。抵抗は意地で貴く。そもそも抵抗が高いやつはソロで出てくるボスの1体だけだろうし対象数で勝負する終律とは相性が悪い。なんなら必中にしてもヘキサゴンのGMICはどうせメタられる。そんなやつは前衛の馬鹿力に任せよう。それよりも恒常的に味方を支援できるハーモニーの方が腐りにくいよなって話。精神効果無効を逆手に取って味方にだけレジスタンスやアトリビュートをかけていけ。ベガサスみたいのに選択的無効化とか巫山戯たことしてきたら腹パンする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
下にも書くが、一旦ハーヴェスを去ってコルガナに帰ります。賢者の足跡亭に通話のピアスを置いていくので要件があるならそれで呼べば応じるかもしれない。まあ世界の危機とか言われてもこちらには便利な移動魔法なんて無いので滅びそうな3日前くらいには呼んでくれ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑥ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑪ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘

キャラクター名 Phantom プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○	○	どこかの言葉	○	○
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○	○			
ドラゴン語	○		ジャパニーズ語	○	○			
ドワーフ語	○	○	ブルライト地方語	○	○			
魔神語	○		ザルツ地方語	○	○			
魔動機文明語	○	○	魔獣語	○	○			
魔法文明語	○	○	コルガナ地方語	○	○			
妖精語	○		ドーデン地方語	○	○			
グラスランナー語	○	○	ダグニア地方語	○	○			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
》△ガゼルフット	コーラス□6	》フォトンコントロール・レベル1
》オウルビジョン	終律：春の強風↑2	》フォトンコントロール・レベル1+
》△メディテーション	フォール↓6	》フォトンコントロール・レベル2
》△アンチボディ	》ヒールスプレー	
》△ケンタウロスレッグ	》ポイズンニードル	
》ワイドウィング	》△パークメール	
アンビエント	》クリティカルレイ	
終律：冬の寒風↓2	》△マナスプラウト	
レジスタンス	》△エンサイクロペディア	
終律：夏の生命↑1□1	》リーンフォース	
終律：蛇穴の苦鳴↓4	>幸運は富をもたらす	
アトリビュート	>幸運は動きを助ける	
ララバイ↓4□4	>幸運は知恵を助ける	
終律：獣の咆哮↑4	>幸運は手指を助ける	
終律：草原の息吹↑2□2	○背後から迫る闇の幻	
終律：火竜の舞↑6	○襲いかかる敵の幻	
ダル	》フォトンコントロール・レベル0	
終律：水竜の轟↓6	》フォトンコントロール・レベル0+	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100	イッカの友人	0	冒険者ランク	500
冒険者ランク	100	冒険者ランク	500	冒険者ランク	500
冒険者ランク	100	冒険者ランク	500	称号	
冒険者ランク	200	流派と秘伝	0		
ミリカの友人	0	冒険者ランク	500		
アーサーの知人	30	ヴァンデルケンの顔見知り	0		
冒険者ランク	200	冒険者ランク	500		
冒険者ランク	300	アーサーの友人	20		
ニーナの知人	50	屍國への終止符(リブレイター)	50		

名誉点 所持 273 /合計 4423

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	ネズミ玉x10	○□□○□□
アンロックキーx10	白炎玉x10	○□□○□□
たいまつ*6	弾き玉x2	○□□○□□
羊皮紙*5x20	どんぐり	○□□○□□
保存食*7x110		○□□○□□
人形x20	冒険者セット	○□□○□□
救命草x11	水袋x5	○□□○□□
魔晶石V	防寒着	○□□○□□
魔晶石IIIx70	礼服	○□□○□□
MCC*III	ティーセット	○□□○□□
マナチャージクリスタルV	羽根ペン	○□□○□□
緑Bx300	インク	○□□○□□
緑Ax200	ミスティックインク	○□□○□□
緑Sx5	迅速の火縄壺	○□□○□□
黒Bx20	よく切れるナイフ	○□□○□□
黒Ax10	千変万化の衣	○□□○□□
黒Sx10	宝石	○□□○□□
金Bx40	スカウトツール	○□□○□□
金Ax60	精密ツールセット	○□□○□□
赤Ax20	機械仕掛けの指	○□□○□□
赤Sx10	エフェクティブカートリッジ	○□□○□□
陽光の魔符I x15	ケアフルオートルーター	○□□○□□
陽光の魔符II x10	スモークグラファー	○□□○□□
陽光の魔符III x10	ペットx3	○□□○□□
月光の魔符I x20	卵(☆こびと☆)	○□□○□□
月光の魔符II x10	卵(☆ふえ☆)	○□□○□□
月光の魔符III x10	卵(☆ネオン☆)	○□□○□□
消魔の守護石V x10		○□□○□□
永久氷片		○□□○□□
浄穢符		○□□○□□
ヒーリングポーションx100		○□□○□□
アウェイクポーションx10		○□□○□□
ライフポット		○□□○□□
七色ハチミツx30		○□□○□□
所持金	248955	預金・借金
		G
		G

キャラクター名 Phantom プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 273 /合計 4423

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消費チェック)		所持金	預金・借金	
誰かの日記	000000	248955	G	
闇のパン	000000			
ロッド	000000			
カード	000000			
オーブ	000000			
カードシューター	000000			
ハリセン	000000			
無謀なクロースアーマー	000000			
優しきマナコート	000000			
自傷の陽気なマナコートプラス	000000			
バックラー	000000			
おしゃれなシンバルシールド	000000			
栄光なきおしゃれなシンバルシールド	000000			
賢者の足跡エンブレム	000000			
幻奏のアスタリスク	000000			
フローティングマジスフィア小	000000			
ディスプレイサー・ガジェット	000000			
髪飾り	000000			
迅雷の髪飾りx4	000000			
ハンバーグ師匠のテンガロンハット	000000			
スカベンジャーの帽子	000000			
プリンのピアス	000000			
仮面型ペルソナ召喚器	000000			
仮面	000000			
ラル=ヴェイネの仮面	000000			
ラル=ヴェイネの金鎖	000000			
花のペンダント	000000			
幸運のお守り	000000			
ラル=ヴェイネの野伏マント	000000			
ウェポンホルダー改x3	000000			
野伏サーマルマント	000000			
野伏セービングマント	000000			
野伏英雄のマント	000000			
手袋x2	000000			
スマルティエの宗匠の腕輪	000000			
俊足の指輪x2	000000			
疾風の腕輪	000000			
怪力の腕輪	000000			
正しき信念のリング	000000			
ラル=ヴェイネの多機能ベルト	000000			
多機能ブラックベルト	000000			
多機能グリーンベルト	000000			
ブレードスカート	000000			
アルケミーキット	000000			
ブーツ	000000			
サイレントシューズ	000000			
冒険者ギルド登録料	000000			
炎上ミニプロブカンパ	000000			
パンx14	000000			
旅費	000000			
徴税	000000			
貯金	000000			
粗製カード買取	000000			
おしゃれ	000000			
ハンバーグ師匠召喚x2	000000			
オレン	000000			
ウィリデ	000000			
ロクシク	000000			
ガイアス	000000			
セレスティア	000000			
ティシマ	000000			
コゼット	000000			
ドラク	000000			
	000000			
	000000			
所持金	248955	G	預金・借金	G

