キャラクター名
ミシュア・フィルバート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	大恋愛したことがある		
経験点	500		神に入信を迫られたことがある		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	15		35 + 1	6
		敏捷度	11	15		36	6
体	6	筋力	9	7		22	3
		生命力	11	8		25	4
心	5	知力	8	15		28 + 2	5
		精神力	12	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
ソーサラー	8		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	17	17	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神生兵装：ウィル・オプス・グリム	1H#	-	1	2d+ 18	10	18	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	決死のハチマキ	
耳	ゴールデン耳栓	
顔	ナイトゴーグル	
首	熊の爪	
背中		
右手	能力増強の指輪(器用)	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	魔法の発動体	

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪(知力)	
	アルケミーキット	

その他メモ

黒い野良猫亭専属の情報屋。出身地はユーレリア地方の小さな村。
借金を残して行方不明になった両親によりまともな生計が立てられなくなり、ツボを売りつけてくる少女の提案で友人の協力を得てザルツ地方まで流れてきた。
とにかく活動の為に、宿代もほとんど不要だった宿に所属し活動を続けているも思った以上の悲惨な現状に若干金にうるさくなった様子。

思い切りがよすぎたり、往来の思い込みの激しさもあり直情的に動くこともある本能的な当たって砕くタイプ。
情報屋としての腕はそこそこ程度だがたまにしっかりした情報を集めてくることもある。

『神生兵装：ウィル・オプス・グリム』　知名度20

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミシュア・フィルバート

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間)x6	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x15	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点)x12	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(10点)x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪(知力)x3	○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪(敏捷)x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤/Bx4	○□□○□□		○□□○□□
x8	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤/Sx4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤/SSx2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑/Sx4	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑/SS	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
宿代x13	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
無色のクリスタル	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 11170 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	20

名誉点 所持 170 /合計 190