キャラクター名

狂気に満たされた双子α

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		悪意の芽		アクション	2	0~1	対象1体の任意の未練を一つ『嫌悪』にする。
		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃1
		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において出目＋1
		よぶんなあたま		オート			
		よぶんなうで		オート	0	自身	望む「アクション」マニューバを一つラピッドで使用可能
		めだま		オート			
		しっぽ		オート			
		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
		脳みそ		オート			
		ほね		アクション	3		移動1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			